

# UWE : Requirements Model

Il s'agit de l'analyse fonctionnelle (des fonctionnalités utilisateur).

Cette partie est d'autant plus importante tant les méthodes AGILES mettant l'utilisateur au centre des préoccupations se sont démocratisées.

## Use cases

Un cas d'utilisation (use case) est un cas d'usage d'une application pour un type d'utilisateur.

## Représentation d'ensemble

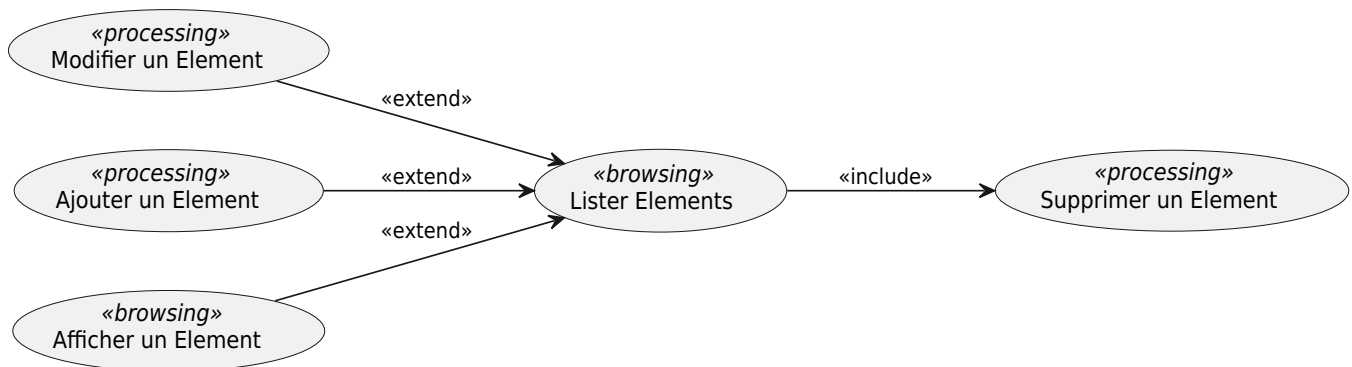
Les Uses cases sont représentés en UML au travers du diagramme de cas d'utilisation.

Voir [Cas d'utilisation](#)

UWE apporte vient enrichir le Use cases diagram avec 2 stéréotypes :

Représentation	Stéréotype	Rôle
□	«browsing»	Navigation
Σ	«processing»	Traitement

## Exemple



## Analyse d'UC : dynamique

L'analyse de la dynamique de chaque cas d'utilisation se fait au travers du diagramme d'activités.

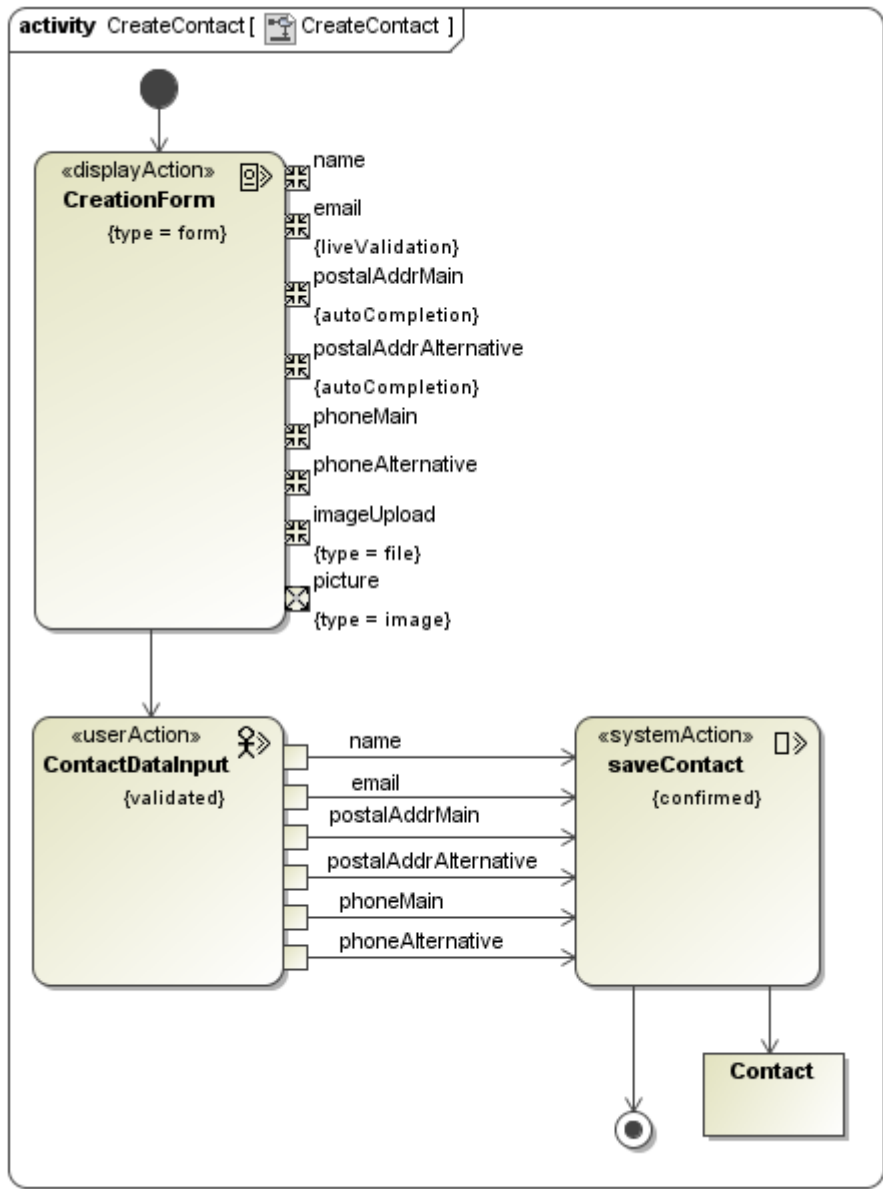
voir [Diagramme d'activités UML](#)

UWE y ajoute les prototypes suivants :

Représentation	Stéréotype	Rôle
⤴	«userAction»	Action de l'utilisateur
□	«systemAction»	Action du système
⊞	«displayAction»	Action d'affichage

	«navigationAction»	Action de navigation
	«displayPin»	Affichage d'élément
	«interactionPin»	Interaction avec un élément

Exemple



From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/cnam/nfe114/uwe/requirements>

Last update: 2024/01/29 23:51

