

UWE : Requirements Model

Il s'agit de l'analyse fonctionnelle (des fonctionnalités utilisateur).

Cette partie est d'autant plus importante tant les méthodes AGILES mettant l'utilisateur au centre des préoccupations se sont démocratisées.

Use cases

Un cas d'utilisation (use case) est un cas d'usage d'une application pour un type d'utilisateur.

Représentation d'ensemble

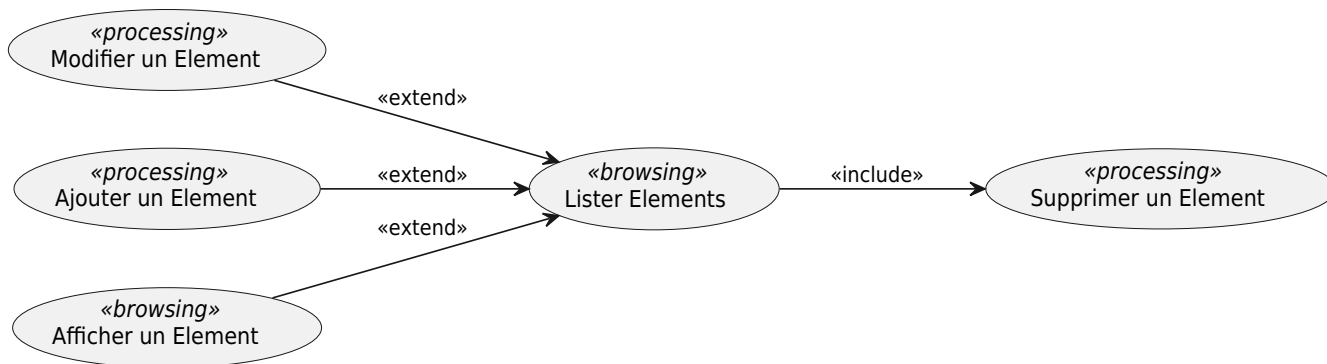
Les Uses cases sont représentés en UML au travers du diagramme de cas d'utilisation.

Voir [Cas d'utilisation](#)

UWE apporte vient enrichir le Use cases diagram avec 2 stéréotypes :

Représentation	Stéréotype	Rôle
□	«browsing»	Navigation
Σ	«processing»	Traitement

Exemple



Analyse d'UC : dynamique

L'analyse de la dynamique de chaque cas d'utilisation se fait au travers du diagramme d'activités.

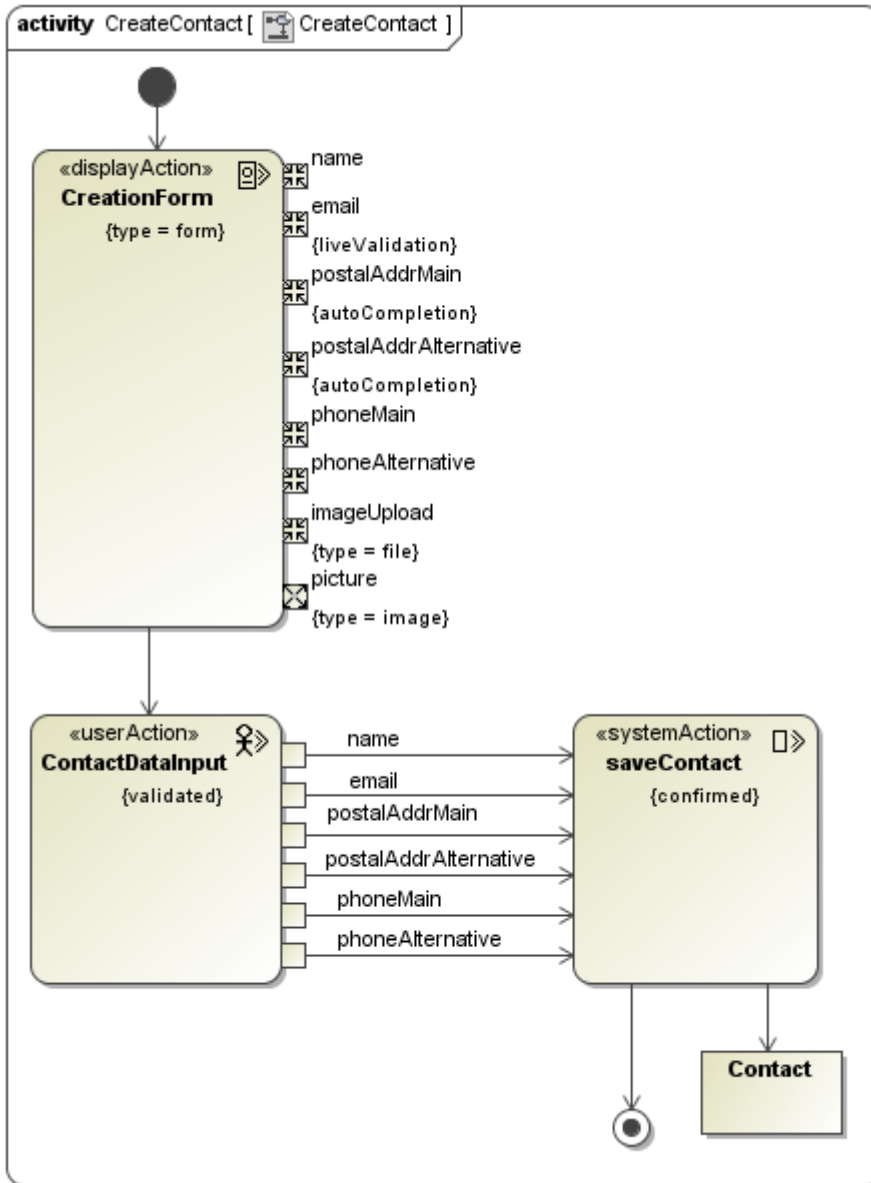
voir [Diagramme d'activités UML](#)

UWE y ajoute les prototypes suivants :

Représentation	Stéréotype	Rôle
♀>	«userAction»	Action de l'utilisateur
□>	«systemAction»	Action du système
🖨️>	«displayAction»	Action d'affichage

	«navigationAction»	Action de navigation
	«displayPin»	Affichage d'élément
	«interactionPin»	Interaction avec un élément

Exemple



From: <http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link: <http://slamwiki2.kobject.net/cnam/nfe114/uwe/requirements>

Last update: 2024/01/29 23:51

