# **UWE: Requirements Model**

Il s'agit de l'analyse fonctionnelle (des fonctionnalités utilisateur).

Cette partie est d'autant plus importante tant les méthodes AGILES mettant l'utilisateur au centre des préoccupations se sont démocratisées.

### **Use cases**

Un cas d'utilisation (use case) est un cas d'usage d'une application pour un type d'utilisateur.

## Représentation d'ensemble

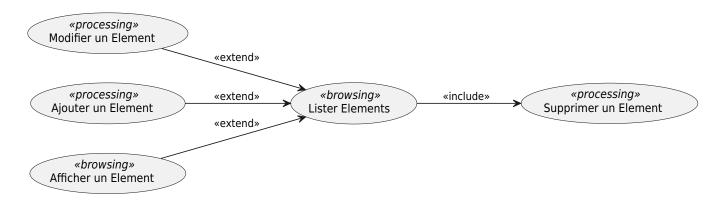
Les Uses cases sont représentés en UML au travers du diagramme de cas d'utilisation.

Voir Cas d'utilisation

UWE apporte vient enrichir le Use cases diagram avec 2 stéréotypes :

Représentation	Stéréotype	Rôle
	«browsing»	Navigation
Σ	«processing»	Traitement

#### **Exemple**



#### Analyse d'UC : dynamique

L'analyse de la dynamique de chaque cas d'utilisation se fait au travers du diagramme d'activités.

UWE y ajoute les prototypes suivants :

Représentation	Stéréotype	Rôle
<del>}</del> ≫	«userAction»	Action de l'utilisateur
□≫	«systemAction»	Action du système
2>	«displayAction»	Action d'affichage
➾	«navigationAction»	Action de navigation

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/cnam/nfe114/uwe/requirements?rev=1706556219

Last update: 2024/01/29 20:23

