

# UWE : Requirements Model

Il s'agit de l'analyse fonctionnelle (des fonctionnalités utilisateur).

Cette partie est d'autant plus importante tant les méthodes AGILES mettant l'utilisateur au centre des préoccupations se sont démocratisées.

## Use cases

Un cas d'utilisation (use case) est un cas d'usage d'une application pour un type d'utilisateur.

## Représentation d'ensemble

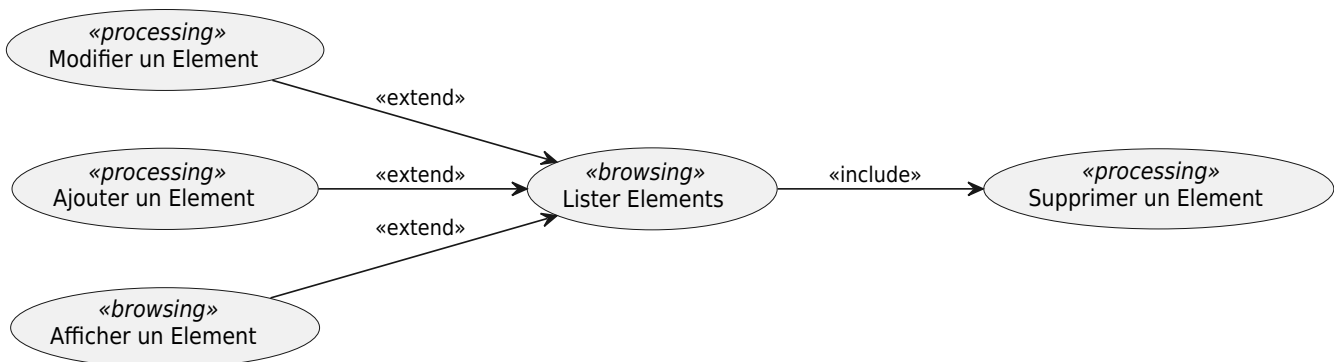
Les Uses cases sont représentés en UML au travers du diagramme de cas d'utilisation.

Voir [Cas d'utilisation](#)

UWE apporte vient enrichir le Use cases diagram avec 2 stéréotypes :

Représentation	Stéréotype	Rôle
□	<b>«browsing»</b>	<b>Navigation</b>
∑	<b>«processing»</b>	<b>Traitement</b>

## Exemple



## Analyse d'UC : dynamique

L'analyse de la dynamique de chaque cas d'utilisation se fait au travers du diagramme d'activités.

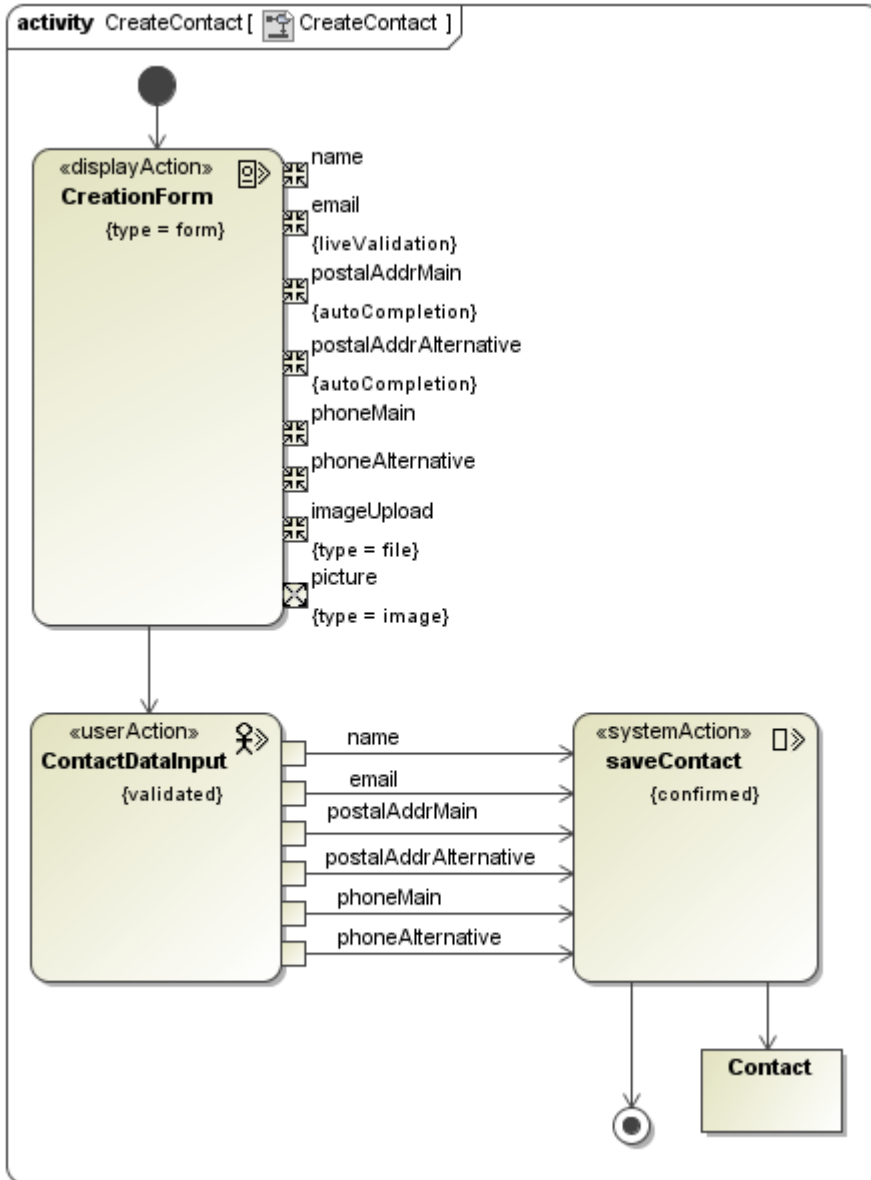
voir [Diagramme d'activités UML](#)

UWE y ajoute les prototypes suivants :

Représentation	Stéréotype	Rôle
⤵	<b>«userAction»</b>	<b>Action de l'utilisateur</b>
□	<b>«systemAction»</b>	<b>Action du système</b>
⊞	<b>«displayAction»</b>	<b>Action d'affichage</b>

☐➤	«navigationAction»	Action de navigation
☒	«displayPin»	Affichage d'élément
☒☒	«interactionPin»	Interaction avec un élément

### Exemple



From: <http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link: <http://slamwiki2.kobject.net/cnam/nfe114/uwe/requirements?rev=1706568653>

Last update: 2024/01/29 23:50

