

UWE

UML based Web Engineering

Présentation

UWE est une méthode de conception orientée objet basée sur UML.
Elle apporte à UML une base structurelle, et des extensions (nouveaux diagrammes + stéréotypes).

Alternative

UWE est l'une des alternatives à WebML qui permet également de travailler à la conception des interfaces Web.

- [WebML intro](#)

Portée

La conception Web devient un incontournable et s'étend bien au-delà du développement web.

En effet, les développements pour les autres plateformes (mobile et desktop) utilisent de plus en plus :

- Une conception UX de plus en plus inspirée des standards du Web
- des technologies multi-plateformes Mobile/web

Etapes

- [UWE : Requirements Model](#)
- [UWE : Content model](#)
- [UWE : Navigation model](#)
- [UWE : Presentation model](#)
- [UWE : Process model](#)

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/cnam/nfe114/uwe>

Last update: **2024/04/23 02:28**

