

UWE

UML based Web Engineering

Présentation

UWE est une méthode de conception orientée objet basée sur UML.
Elle apporte à UML une base structurelle, et des extensions (nouveau diagrammes + stéréotypes).

Alternative

UWE est l'une des alternatives à WebML qui permet également de travailler à la conception des interfaces Web.

- [WebML intro](#)

Portée

La conception Web devient un incontournable et s'étend bien au delà du développement web.

En effet, les développements pour les autres plateformes (mobile et desktop) utilisent de plus en plus :

- Une conception UX de plus en plus inspirée des standards du Web
- des technologies multi-plateformes Mobile/web

Etapes

- [UWE : Requirements Model](#)
- [UWE : Content model](#)
- [UWE : Navigation model](#)
- [UWE : Presentation model](#)
- [UWE : Process model](#)

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/cnam/nfe114/uwe>

Last update: **2024/04/23 02:28**

