

UWE

UML based Web Engineering

Présentation

UWE est une méthode de conception orientée objet basée sur UML.
Elle apporte à UML une base structurelle, et des extensions (nouveau diagrammes + stéréotypes).

Alternative

UWE est l'une des alternatives à WebML qui permet également de travailler à la conception des interfaces Web.

- [WebML intro](#)

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/cnam/nfe114/uwe?rev=1706529255>

Last update: **2024/01/29 12:54**

