UTC503

- Github dev repo : https://github.com/supavenir/utc503-dev-2024

Compétences :

Pouvoir aborder un nouveau langage de programmation ou une nouvelle bibliothèque en reconnaissant les usages dans ceux-ci des principaux paradigmes.
La plupart des langages de programmation actuels étant hybrides, et s'ouvrant de plus en plus au paradigme fonctionnel, les connaissances dans un paradigme seront utilisables au-delà de celui-ci.

Paradigmes de programmation

Paradigme : Manière d'aborder la résolution d'un problème via la programmation informatique. 2 grandes familles :

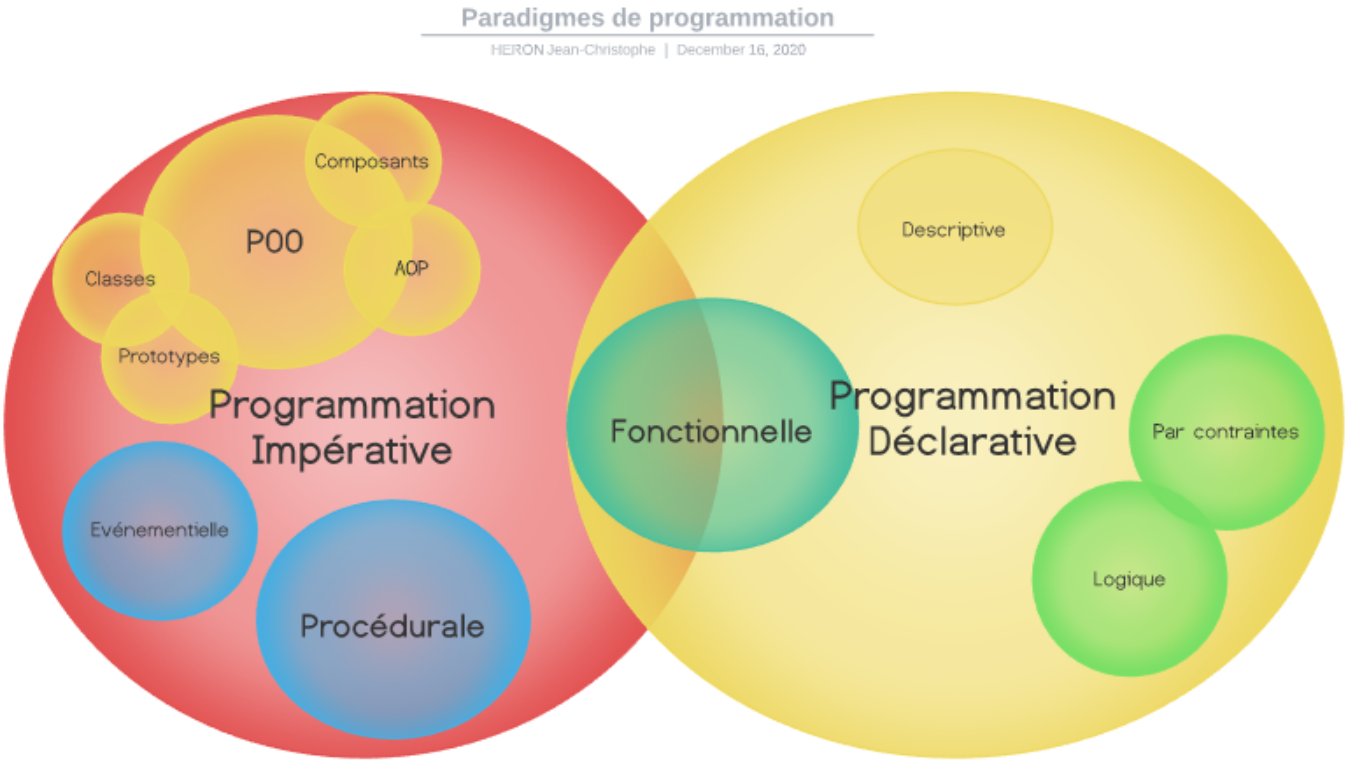
- Programmation impérative
  - Originel et le + courant
  - décrit les opérations en séquences d'instructions exécutées par l'ordinateur
  - pour modifier l'état du programme
  - La structure du prog détermine le comment ?
    - Programmation procédurale
    - Programmation Orientée Objet
- Programmation déclarative
  - Le point d'entrée est la description du pb (le Quoi ?)
  - Approche + conceptuelle orientée vers la solution plutôt que vers sa mise en oeuvre

Applications

- TD0
- TD1
- TD2
- TD2 B
- TD 2 C
- TD 3 : Pf en JS
- TD3 B
- TD3 C
- Leads selector test
- Application fil rouge

Sujets

- 2022-1
- 2023-1
- 2024-1



From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/cnam/utc503/accueil

Last update: **2025/10/21 11:37**