

# UTC503

## Compétences :

Pouvoir aborder un nouveau langage de programmation ou une nouvelle bibliothèque en reconnaissant les usages dans ceux-ci des principaux paradigmes.

La plupart des langages de programmation actuels étant hybrides, et s'ouvrant de plus en plus au paradigme fonctionnel, les connaissances dans un paradigme seront utilisables au-delà de celui-ci.

## Paradigmes de programmation

Paradigme : Manière d'aborder la résolution d'un problème via la programmation informatique. 2 grandes familles :

- [Programmation impérative](#)
  - Originel et le + courant
  - décrit les opérations en séquences d'instructions exécutées par l'ordinateur
  - pour modifier l'état du programme
  - La structure du prog détermine le comment ?
    - [Programmation procédurale](#)
    - [Programmation Orientée Objet](#)
- [Programmation déclarative](#)
  - Le point d'entrée est la description du pb (le Quoi ?)
  - Approche + conceptuelle orientée vers la solution plutôt que vers sa mise en oeuvre

## Applications

- [TD1](#)
- [TD2](#)
- [Leads selector test](#)
- [Application fil rouge](#)

## Paradigmes de programmation

HERON Jean-Christophe | December 16, 2020



From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/cnam/utc503/accueil?rev=1709549818>

Last update: **2024/03/04 11:56**

