2025/12/15 10:10 1/2 UTC503

UTC503

Compétences:

Pouvoir aborder un nouveau langage de programmation ou une nouvelle bibliothèque en reconnaissant les usages dans ceux-ci des principaux paradigmes.

La plupart des langages de programmation actuels étant hybrides, et s'ouvrant de plus en plus au paradigme fonctionnel, les connaissances dans un paradigme seront utilisables au-delà de celui-ci.

Paradigmes de programmation

Paradigme : Manière d'aborder la résolution d'un problème via la programmation informatique. 2 grandes familles :

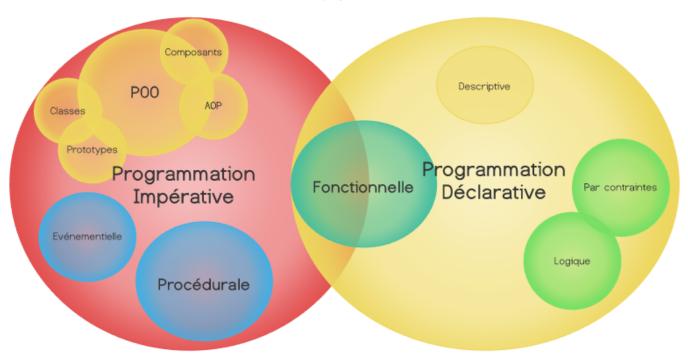
- Programmation impérative
 - ∘ Originel et le + courant
 - o décrit les opérations en séquences d'instructions exécutées par l'ordinateur
 - o pour modifier l'état du programme
 - o La structure du prog détermine le comment ?
 - Programmation procédurale
 - Programmation Orientée Objet
- Programmation déclarative
 - o Le point d'entrée est la description du pb (le Quoi ?)
 - Approche + conceptuelle orientée vers la solution plutôt que vers sa mise en oeuvre

Applications

- TD1
- TD2
- Leads selector test
- Application fil rouge

Paradigmes de programmation

HERON Jean-Christophe | December 16, 2020



From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/cnam/utc503/accueil?rev=1709549818

Last update: 2024/03/04 11:56

