

UTC503

Compétences :

Pouvoir aborder un nouveau langage de programmation ou une nouvelle bibliothèque en reconnaissant les usages dans ceux-ci des principaux paradigmes.

La plupart des langages de programmation actuels étant hybrides, et s'ouvrant de plus en plus au paradigme fonctionnel, les connaissances dans un paradigme seront utilisables au-delà de celui-ci.

Paradigmes de programmation

Paradigme : Manière d'aborder la résolution d'un problème via la programmation informatique. 2 grandes familles :

- [Programmation impérative](#)
 - Originel et le + courant
 - décrit les opérations en séquences d'instructions exécutées par l'ordinateur
 - pour modifier l'état du programme
 - La structure du prog détermine le comment ?
 - [Programmation procédurale](#)
 - [Programmation Orientée Objet](#)
- [Programmation déclarative](#)
 - Le point d'entrée est la description du pb (le Quoi ?)
 - Approche + conceptuelle orientée vers la solution plutôt que vers sa mise en oeuvre

Applications

- [TD0](#)
- [TD1](#)
- [TD2](#)
- [Leads selector test](#)
- [Application fil rouge](#)

Paradigmes de programmation

HERON Jean-Christophe | December 16, 2020



From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/cnam/utc503/accueil?rev=1724199120>

Last update: **2024/08/21 02:12**

