

# Programmation procédurale

## Bases

### 1. Séquence d'instructions

Exercice: Écrire un programme qui effectue les actions suivantes :

- Déclare trois variables : a, b, et c.
- Assigne les valeurs 5 à a, 10 à b, et la somme de a et b à c.
- Affiche la valeur de c dans la console.

### 2. Assignment ou affectation

Exercice: Écrire un programme qui fait les opérations suivantes :

- Déclare une variable x avec la valeur 8.
- Multiplie x par 2 et assigne le résultat à une nouvelle variable y.
- Assigne à x la valeur de y divisée par 4.
- Affiche x et y dans la console.

### 3. Instruction conditionnelle

Exercice: Écrire un programme qui fait les opérations suivantes :

- Demande à l'utilisateur d'entrer un nombre via prompt().
- Si le nombre est supérieur à 10, affiche "Grand nombre" dans la console.
- Sinon, affiche "Petit nombre".

### 4. La boucle

Exercice: Écrire un programme qui affiche les nombres de 1 à 5 en utilisant une boucle for.

### 5. Les branchements

Exercice: Écrire un programme qui fait les opérations suivantes :

- Déclare un tableau numbers contenant les nombres 1, 2, 3, 4, 5.
- Parcourt le tableau à l'aide d'une boucle.
- Si le nombre est 3, sort de la boucle immédiatement.
- Sinon, affiche le nombre dans la console.

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/cnam/utc503/td0?rev=1724131360>

Last update: **2024/08/20 07:22**

