TD3 C

Programmation fonctionnelle

1 - Générateur de phrases

Créez un générateur de phrases absurdes en programmation fonctionnelle.

Données de départ

```
const sujets = ['Le chat', 'Un développeur', 'La licorne', 'Le prof']
const verbes = ['mange', 'programme', 'dessine', 'rêve de']
const complements = ['des pizzas', 'en Python', 'des arcs-en-ciel', 'vacances']
```

Objectifs

- Créer une fonction qui génère une phrase aléatoire en combinant un sujet, un verbe et un complément
- Créer une fonction qui génère N phrases (ex: 5 phrases)
- Transformer les phrases avec map :
  - Mettre en majuscules
  - Ajouter un emoji à la fin
- Filtrer les phrases avec filter :
  - Garder seulement celles qui contiennent un mot spécifique
  - Garder seulement les phrases de plus de 30 caractères
- Calculer des statistiques avec reduce :
  - Nombre moyen de mots par phrase
  - La phrase la plus longue

Contraintes

- Utiliser uniquement des fonctions pures
- Ne jamais modifier les tableaux originaux
- Privilégier map, filter, reduce

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/cnam/utc503/td3-c?rev=1761039056

Last update: **2025/10/21 11:30**