

# TD 3

## Exercice 1 : Fonctions Pures

### 1 - Créer une fonction pure simple

- Écrire une fonction pure qui prend un tableau de nombres et retourne un nouveau tableau avec chaque nombre doublé.

### 2 - Tester la pureté

- Tester la fonction avec différents ensembles de données.
- Identifier les caractéristiques qui font que la fonction est pure.

### 3 - Exemple de fonction impure

- Créer une fonction qui modifie une variable extérieure (effet de bord) et expliquer pourquoi elle est impure.

## Exercice 2 : Immutabilité

### 1 - Ajouter un élément sans modifier le tableau

- Écrire une fonction qui ajoute un élément à un tableau sans modifier le tableau d'origine.

### 2 - Comparaison avec une approche mutable

- Modifier directement un tableau en utilisant `.push()` et observer les changements sur le tableau d'origine.

### 3 - Créer une fonction immuable pour un objet

- Écrire une fonction qui modifie une propriété d'un objet sans altérer l'original.

## Exercice 3 : Transparence Référentielle

### 1 - Fonction simple avec transparence référentielle

- Créer une fonction qui calcule la somme de deux nombres.
- Remplacer les appels de fonction dans le code par les valeurs retournées et tester le comportement.

### 2 - Tester avec des expressions plus complexes

- Introduire des fonctions imbriquées et remplacer les appels par leurs valeurs.

- Tester si le programme reste identique.

### 3 - Explorer l'absence de transparence

- Créer une fonction avec des effets de bord (ex: `Math.random()` ou modification d'une variable globale) et expliquer pourquoi elle n'est pas transparente.

## Exercice 4 : Fonctions d'ordre supérieur

### 1 - Appliquer une fonction à chaque élément d'un tableau

- Écrire une fonction d'ordre supérieur qui prend une fonction et l'applique à chaque élément d'un tableau.

### 2 - Fonctions retournant des fonctions

- Écrire une fonction qui retourne une autre fonction (par exemple, une fonction qui crée un multiplicateur).

### 3 - Utilisation des fonctions d'ordre supérieur intégrées

- Expérimenter avec les méthodes comme `filter()`, `reduce()`, et `forEach()` pour transformer des tableaux.

## Exercice 5 : Combinaison des principes

### 1 - Manipulation de tableaux d'objets

- Travailler sur un tableau d'objets représentant des produits avec un prix.
- Appliquer une réduction à chaque produit tout en conservant l'immutabilité.

### 2 - Utilisation de `reduce` pour un calcul total

- Calculer le prix total après réduction en utilisant `reduce`.

### 3 - Refactorisation pour pureté et réutilisabilité

- Réécrire le code en appliquant les principes vus, comme découper en plus petites fonctions pures.

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/cnam/utc503/td3?rev=1729114863>

Last update: 2025/08/12 02:35

