

# Bases Github

Github est une plateforme Web collaborative reposant sur Git, logiciel de gestion de versions.

## Créer un repository

Un repository est un projet hébergé sur la plateforme, permettant de travailler à plusieurs.

La solution la plus simple, surtout pour les débutants, est de créer le repository sur github :

1. Créer au besoin un compte github si vous n'en avez pas ;
2. Allez dans **Repositories**, puis cliquez sur **New** :

 **Repositories** 112



Cocher la case Add a README file, pour que le système de fichier du repository existe (ce qui va permettre de le cloner ensuite).

Owner **jcheron** / Repository name **MyFirstRepository** ✓

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about **bug-free-potato?**

Description (optional)  
Mon premier repository

**Public**  
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

**Private**  
You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:  
Skip this step if you're importing an existing repository.

**Add a README file**  
This is where you can write a long description for your project. [Learn more.](#)

Add .gitignore  
Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more.](#)  
.gitignore template: None ▾

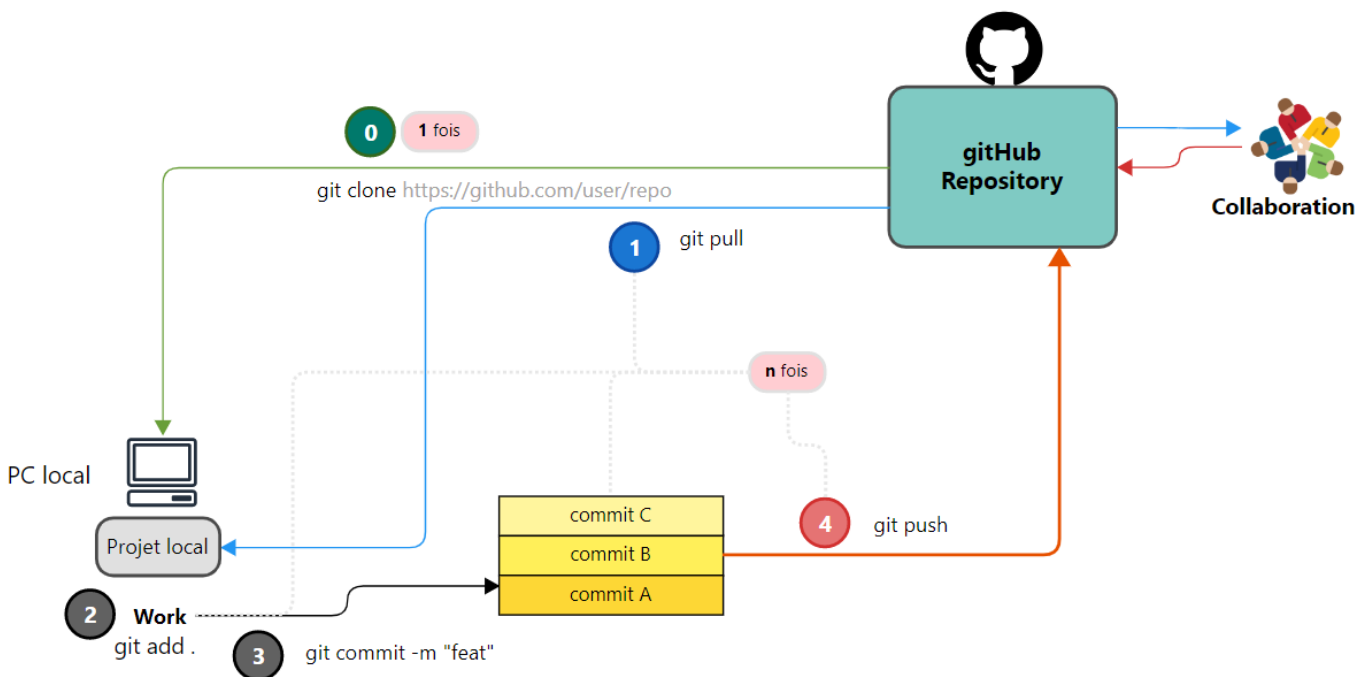
Choose a license  
A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more.](#)  
License: None ▾

This will set `main` as the default branch. Change the default name in your [settings](#).

**i** You are creating a public repository in your personal account.

**Create repository**

# Principe



?900

## Pré-requis

### Paramètres Git locaux

Git ayant besoin de vous identifier, [ajouter vos identifiants à la configuration locale de git](#)

### Travailler en local

#### 0 - Clone

Pour travailler en local sur le projet, il faut déjà en créer une copie en local : un clone :

Copier l'adresse du repository sur Github, avec le bouton **Code** :



```
git clone https://github.com/username/repositoryName.git
cd repositoryName
```

#### Ignorer des modifications

Créer le fichier **.gitignore** (il n'y a pas de commande git pour ça)

Il va permettre d'ajouter les fichiers ou les dossiers à ne pas "tracker", en respectant le principe :

- une ligne par exclusion :

```
/conf
main.conf
/lib
/cache
```

#### 1 - Pull

Si vous avez déjà le repository en local, mais qu'il a été modifié à distance (par vous ou un collaborateur), il faut le mettre à jour et intégrer les dernières modifications avant de travailler (sinon, vous risquez les conflits futurs ):

```
git pull
```

## 2 - Work

Vous travaillez en local sur votre projet...

## 3 - Commit

- Vous avez travaillé et modifié des fichiers (ajout/modification/suppression)
- Vous pouvez créer un commit, qui représente votre progression (1 commit = 1 unité de code)

```
git status
```

```
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
       modified:   pom.xml
       modified:   src/main/kotlin/edu/spring/btp/BtpApplication.kt

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

Pour ajouter un fichier à tracker (sera ajouté aux prochains commits) :

```
git add filename
```

Pour ajouter tous les fichiers à tracker :

```
git add .
```

Refaire un **git status** pour vérifier :

```
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
       modified:   pom.xml
       modified:   src/main/kotlin/edu/spring/btp/BtpApplication.kt
```

Committer les modifications :

```
git commit - m "feat: ajout de [NomFonctionnalite]"
```

Il est possible de continuer ce cycle plusieurs fois :

- Mise à jour / repo distant (pull)
- Travail/modifications
- commit
- ...

#### 4 - push

Il s'agit maintenant d'envoyer les commits locaux non pushés sur **github** :

```
git push
```

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/cours/git-start?rev=1679506288>

Last update: **2023/03/22 18:31**

