

DUT Informatique

Tableau des activités et des compétences

Famille d'activités n°1 : analyse, développement, diagnostic et support du logiciel

Activités de base	Compétences de base (être capable de)
FA1-A Analyse d'une solution informatique	Analyser les besoins du client, de l'utilisateur et constituer le cahier des charges fonctionnel (spécifications, délais, coûts, etc.)
	Analyser les problèmes techniques, fonctionnels et proposer des correctifs, des mises en conformité techniques, etc.
	Élaborer et rédiger des spécifications techniques de l'application informatique
	Contribuer à l'évaluation des charges, des risques et des moyens (budgets temps, personnels, coûts, etc.) et planifier la réalisation d'une commande, d'un projet informatique
	Contribuer à la sélection des fournisseurs/prestataires
FA1-B Conception technique d'une solution Informatique	Contribuer à la négociation des conditions du contrat et contrôler la réalisation de l'intervention, des produits, etc.
	Concevoir et réaliser une maquette de présentation.
	Déterminer des choix d'architecture logicielle et d'infrastructure et sélectionner les technologies, matériels, logiciels, configurations, ...
	Réaliser une documentation technique
	Concevoir une application en lien avec une base de données
	Contribuer à la sélection des composants informatiques (progiciels, bases de données, développements spécifiques, etc.)

Famille d'activités n°2 : Administration, gestion et exploitation de parc, assistance technique à des utilisateurs, clients, services

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/dut/accueil?rev=1428835112>

Last update: 2019/08/31 14:26

