

2 - JPA Avancé et Optimisation

Séance 2 (4h)

Contexte : fil rouge e-commerce

Objectifs pédagogiques

- Maîtriser les associations bidirectionnelles et leurs pièges
- Comprendre et résoudre les problèmes N+1
- Utiliser l'héritage JPA à bon escient
- Optimiser les requêtes avec fetch strategies et projections

Partie 1 : Associations JPA (1h30)

1.1 Implémentation des associations manquantes

À réaliser :



- Compléter Order ↔ OrderItem (bidirectionnel)
- Implémenter Order → User (unidirectionnel)
- Gérer User ↔ Category (preferences, Many-to-Many)
- Ajouter @JsonIgnore / @JsonManagedReference pour éviter les boucles

Points d'attention :

- Choix du côté propriétaire (mappedBy)
- Cascade types appropriés
- Orphan removal
- Lazy vs Eager loading

1.2 Exercice pratique : Orders & OrderItems

```
// Contraintes métier à implémenter
- Un Order doit toujours avoir au moins 1 OrderItem
- Suppression d'un Order → suppression des OrderItems
- totalAmount calculé automatiquement
- Gestion du stock produit lors de la création
```

Tests attendus :

- Création d'une commande avec items
- Calcul automatique du total
- Mise à jour du stock
- Suppression en cascade

Partie 2 : Problèmes de performance (1h30)

2.1 Diagnostic du problème N+1

Scénario :



```
GET /users/{id}/orders
// Retourne les commandes avec leurs items et produits
```

Mission :

1. Activer les logs SQL (spring.jpa.show-sql=true)
2. Identifier le problème N+1
3. Compter le nombre de requêtes générées

2.2 Solutions d'optimisation

À implémenter et comparer :

Solution	Cas d'usage	Avantages	Inconvénients
@EntityGraph	Requêtes standards	Simple	Moins flexible
JOIN FETCH	Requêtes complexes	Contrôle total	Code JPQL
@BatchSize	Lazy loading	Transparent	Moins optimal
DTO Projection	Lecture seule	Performances max	Plus de code

Exercices :

1. Optimiser /users/{id}/orders avec JOIN FETCH
2. Créer une projection pour /products (liste)
3. Comparer les performances avant/après

Partie 3 : Héritage JPA (1h)

3.1 Cas d'usage : Typologie de produits

Nouveau besoin métier :

Différencier 3 types de produits :

- **PhysicalProduct** : poids, dimensions, frais de port
- **DigitalProduct** : taille fichier, URL download, format
- **ServiceProduct** : durée, date prestation

Tous partagent : id, name, price, stock, category

3.2 Implémentation avec stratégies d'héritage

À explorer (au choix ou comparaison) :

```
// Option 1 : SINGLE_TABLE (par défaut)
@Inheritance(strategy = InheritanceType.SINGLE_TABLE)
@DiscriminatorColumn(name = "product_type")

// Option 2 : JOINED
@Inheritance(strategy = InheritanceType.JOINED)

// Option 3 : TABLE_PER_CLASS
@Inheritance(strategy = InheritanceType.TABLE_PER_CLASS)
```

Exercice comparatif :

- Schéma base de données généré
- Requêtes SQL produites
- Avantages/inconvénients de chaque stratégie

3.3 Requêtes polymorphiques

```
// Repository
List<Product> findAll(); // Tous types confondus
List<PhysicalProduct> findPhysicalProducts();

// Nouveaux endpoints
GET /products?type=PHYSICAL
GET /products?type=DIGITAL
```

Livrables attendus

Priorités (4h)

Must have :

- Associations Order/OrderItem/User complètes avec tests
- Résolution problème N+1 sur au moins 2 endpoints
- Implémentation héritage produits (1 stratégie au choix)
- Tests d'intégration validant les performances



Nice to have :

- Comparaison des 3 stratégies d'héritage
- DTO Projections avec MapStruct
- Benchmark avant/après optimisations
- Documentation des choix architecturaux

Critères d'évaluation

Critère	Points
Associations correctement mappées	25%
Résolution problèmes N+1	30%
Implémentation héritage	25%
Tests et qualité code	20%

Configuration supplémentaire

```
# application.yml - pour la séance
spring:
  jpa:
    show-sql: true
    properties:
      hibernate:
        format_sql: true
        use_sql_comments: true
        generate_statistics: true # Pour mesurer les perfs
  logging:
    level:
      org.hibernate.stat: DEBUG # Statistiques Hibernate
```

Ressources

- [Hibernate Performance Best Practices](#)
- [Spring Data JPA Query Methods](#)

Conseils :



- Commencer par les associations avant l'optimisation
- Toujours mesurer avant d'optimiser (logs SQL)
- L'héritage n'est pas toujours la meilleure solution (composition > héritage)
- Privilégier @ManyToOne LAZY par défaut

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/eadl/bloc3/dev_av/td2?rev=1759872946

Last update: **2025/10/07 23:35**

