# TD Intro

## 1 - Calculette surprise

### Objectif :

Créer une calculatrice en console (JS) qui :

- Demande à l'utilisateur une opération (ex: 2 + 3).
- Affiche le résultat ou une erreur.
- Recommence jusqu'à ce que l'utilisateur tape q.

### Fonctionnalités obligatoires :

- Addition (+)
- Soustraction (-)

### Exemple d'exécution :

```
> 2 + 3
Résultat : 5
> 5 - x
Erreur : Entrée invalide
> q
Au revoir !
```

### Contraintes techniques :

Utiliser uniquement console.log/prompt (navigateur) ou readline (Node.js). Pas de librairies externes (juste du JS vanilla).

#### Code de Départ

Version Navigateur (Console) :

```
// Point de départ MINIMALISTE (à compléter)
function calculatrice() {
  // TODO: Demander une opération à l'utilisateur (ex: "2 + 3")
  // TODO: Parser l'entrée (séparer les nombres et l'opérateur)
  // TODO: Calculer le résultat ou afficher une erreur
  // TODO: Recommencer ou quitter
}

// Lancer la calculatrice
calculatrice();
```

**Version Node.js :**

```
const readline = require('readline').createInterface({
  input: process.stdin,
  output: process.stdout
});

function calculatrice() {
  readline.question('> ', (input) => {
    // TODO: Parser input (ex: "2 + 3" → {a: 2, op: '+', b: 3})
    // TODO: Calculer ou gérer les erreurs
    // TODO: Afficher le résultat et relancer calculatrice()
    if (input === 'q') {
      console.log('Au revoir !');
      readline.close();
      return;
    }
    calculatrice(); // Relance (attention à la récursion infinie !)
  });
}

calculatrice();
```

# 2 - XP or not XP

Distribution de cartes, sélection puis tri, et justification

# 3 - PP

## Conduite

### Driver

#### Son rôle

- Tape le code
- Suit les indications du Navigator
- Pose des questions si quelque chose n’est pas clair
- N’anticipe pas trop → il applique

#### Rappels clés

- “Le Driver manipule, mais ne décide pas.”
- Change de rôle à chaque bip (4 min).

## Navigator

#### Son rôle

```
* Lit les specs
* Conçoit la prochaine étape
* Donne les instructions verbalement au Driver
* Vérifie que le code correspond à l'intention
```

#### Rappels clés

- “Le Navigator guide, mais ne touche pas au clavier.”
- Change de rôle à chaque bip (4 min).

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
**http://slamwiki2.kobject.net/eadl/bloc3/xp/td1?rev=1764040829**

Last update: **2025/11/25 04:20**