

# DokuMission

## Contexte

## Développement

Il s'agit d'adapter pour l'entreprise de créer un gestionnaire de documentation, qui permettra aux salariés de gérer/créer puis consulter/rechercher dans une documentation partagée.

## Outils de développement

- PHP/Mysql
- Doctrine pour le mappage relationnel/Objet
- CodeIgniter pour la mise en place MVC

## Travail fourni (Thème)

### Document

Libelle	Document
Scénarii	<a href="#">descriptif_textuel.pdf</a>

### Diagramme de cas d'utilisation des thèmes



## Modèle MVC

### Modèle

Pour pouvoir travailler sur les thèmes, il a fallu agir sur 4 classes métier:

1. Domaine
2. Thème
3. Document
4. Utilisateur

- Un utilisateur est associé à des documents s'il en possède.
- Un utilisateur peut travailler dans un ou plusieurs domaines.
- Les documents sont identifiés dans des thèmes.
- Un thème appartient à un domaine.
- Un thème peut posséder un thème parent.
- Un thème appartient à un utilisateur.

## Vue

Pour la gestion des thèmes 3 vues sont utilisées:

- v\_theme (Vue général, liste les thèmes triés + formulaire d'ajout et de modification)

- v\_confirmdeletetheme (La vue s'affiche si aucun document n'est affecté)

- v\_formdeletetheme (Avant suppression, on demande s'il on souhaite garder les documents)

## Controlleur

La gestion des thèmes est effectuée dans Gtheme. Le contrôleur possède plusieurs méthodes pour optimiser la mise en place des fonctionnalités.

- index (Méthode appelée par défaut "appelle les vues supplémentaires telles que le menu, footer...")
- refresh (Appelée par l'index "initialise les outils nécessaires au premier affichage de la page (Paramètre de la BDD/fonction JS)")
- addParentThem/updateParentThem (Ces méthodes ajoutent/modifient l'ensemble des thèmes qui existent pour le domaine choisi pour les ajouter dans les listes déroulantes)
- add (Ajoute un nouveau thème)
- theme\_modif (Est appelé quand on veut modifier un thème, celle-ci pré-remplit le domaine, thème parent)
- update (met à jour les informations modifiées)
- deleteForm (Cette méthode vérifie si le thème possède des documents, suivant le résultat la vue affichée ne sera pas la même)
- checkConfirmDelete (Appelée par **deleteForm** s'il n'y a pas de document)
- delete (Supprime le thème)
- saveDocs (Vérifie si l'utilisateur a décidé de garder ou non les documents)
- updateDocs (Dans la table document, met l'identifiant de thème à nul)
- deleteDocs (Supprime le document)

## Librairie

Appelé dans le constructeur : `$this->load->library('ModelUtils');` Utilisation de la librairie **ModelUtils**, dans cette classe 2 modèles ont été créés.

- cleanPost (nettoie les variables)
- ifempty (Reçoit un tableau pour vérifier chaque contenu, si vide retourne false)

```
/**
 * Récupère un array puis vérifie si une variable est vide
 * @param $params
 * @return boolean
 */
public function ifempty($params=array()){
    $checked=true;
    foreach ($params as $param){
        if($checked==true){
            if(empty($param)){
                $checked=false;
            }
        }
    }
    return $checked;
}
```

## Requête doctrine utilisée

Les méthodes doctrine sont appelées de la manière suivante : `$this->doctrine->em->`

Pour un **Select** :

1. Appel de `createQuery` (création de la requête)
2. `getResult` (Récupération multiple)
3. `getSingleResult` (Récupérer une seule valeur)

Pour un **Update**:

1. Appel de *createQuery*
2. *execute* (Execute la requête de mise à jour)

Pour une **insertion**:

1. *Persist* (Prépare l'instance à être insérée)
2. *flush* (Ajoute l'instance dans la base)

## Jsutils

les fonctions jsutils sont appelées pour rendre le contenu dynamique. Pour pouvoir l'utiliser il a été ajouté dans le constructeur `$this→load→library('jsUtils');`

**\$library\_src** doit-être ajouté la vue pour charger la librairie jquery, **\$script\_foot** script compilé pour effectuer les actions

Les méthode jsutils sont appelées de la façon suivante : `$this→jsutils→`

Liste des méthodes utilisées :

1. *postFormAndBindTo* Poste le formulaire
2. *getAndBindTo* Effectue une action suite à un événement (les paramètres de l'id Html sont envoyé automatiquement)
3. *click* Lors d'un clic sur un élément on appelle une autre méthode
4. *show* Affiche l'élément mis en paramètre
5. *hide* Cache l'élément mis en paramètre
6. *get* Effectue une redirection
7. *doSomethingOn* Peut servir à ajouter ou supprimer des éléments dans un contenu existant
8. *compile* Ajoute la portion de code écrite vers la vue

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/beaugrand/dokumission?rev=1418680745>

Last update: **2019/08/31 14:31**

