2025/11/02 22:34 1/4 DokuMission

# **DokuMission**

### **Contexte**

### Développement

Il s'agit d'adapter pour l'entreprise de créer un gestionnaire de documentation, qui permettra aux salariés de gérer/créer puis consulter/rechercher dans une documentation partagée.

### Outils de développement

- PHP/Mysql
- Doctrine pour le mappage relationnel/Objet
- Codelgniter pour la mise en place MVC

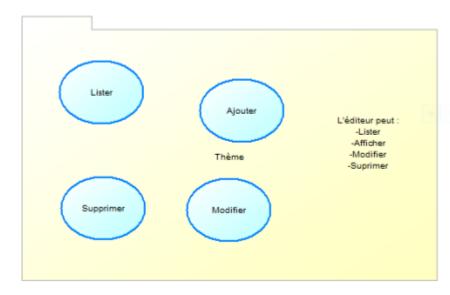
## Travail fourni (Thème)

#### **Document**

Libelle	Document
Scénarii	desciptif_textuel.pdf
Base de donnée	docu_4sql
Application	dokumission.zip

## Diagramme de cas d'utilisation des thèmes





### **Modéle MVC**

#### Modéle

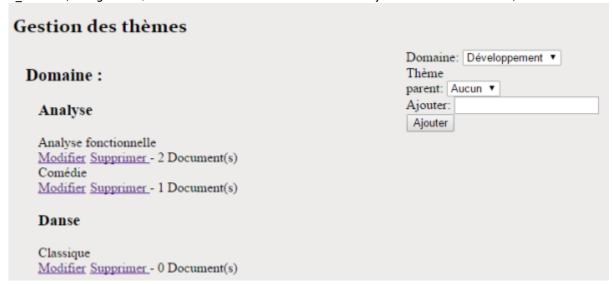
Pour pouvoir travailler sur les thèmes, il a fallu agir sur 4 classes métier:

- 1. Domaine
- 2. Thème
- 3. Document
- 4. Utilisateur
- Un utilisateur est associé à des documents s'il en possèdent.
- Un utilisateur peut travailler dans un ou plusieurs domaines.
- Les documents sont identifier dans des thèmes.
- Un thème appartient à un domaine.
- Un thème peut posséder un thème parent.
- Un thème appartient à un utilisateur.

#### Vue

Pour la gestion des thèmes 3 vues sont utilisées:

• v theme (Vue général, liste les thèmes triés + formulaire d'ajout et de modification)



v confirmdeletetheme (La vue s'affiche si aucun document n'est affecté)



• v formdeletetheme (Avant suppression, on demande s'il on souhaite garder les documents)



#### Controlleur

La gestion des thèmes est effectué dans Gtheme. Le controlleur possède plusieurs méthode pour optimiser la mise en place des fonctionnalités.

- index (Méthode appelée par défault "appel les vue supplémentaire tel que le menu, footer...")
- refresh (Appelée par l'index "initialise les outils nécessaire au premier affichage de la page (Paramêtre de la BDD/fonction JS)")
- addParentThem/updateParentThem (Ces méthode ajoute/modifie l'ensemble des thèmes qui existe pour le domaine choisi pour les ajouter dans les listes déroulante)
- add (Ajoute un nouveau thème)
- theme\_modif (Est appelé quand on veut modifier un thème, celle-ci pré-remplit le domaine, thème parent)
- update (met à jour les informations modifiées)
- deleteForm (Cette méthode verifie si le thème possède des documents, suivant le résultat la vue affichée ne sera pas la même)
- checkConfirmDelete (Appelée par **deleteForm** s'il n'y a pas de document)
- delete (Supprime le theme)
- saveDocs (Verifi si l'utilisateur a décidé de garder ou non les documents )
- updateDocs (Dans la table document, met l'identifiant de thème à nul)
- deleteDocs (Supprime le document)

#### Librairie

Appelé dans le constructeur : \$this→load→library('Modelutils'); Utilisation de la librairie **ModelUtils**, dans cette classe 2 modéles ont étaient crées.

- cleanPost (nettoie les variables)
- ifempty (Recoit un tableau pour vérifier chaque contenu, si vide retourne false)

## Requête doctrine utilisée

Les méthode doctrine sont appelées de la manière suivante : \$this→doctrine→em→

#### Pour un Select :

- 1. Appel de createQuery (création de la requête)
- 2. *getResult* (Récuération multiple)
- 3. getSingleResult (Récupérer une seul valeur)

#### Pour un Update:

- 1. Appel de createQuery
- 2. execute (Execute la requête de mise à jour)

#### Pour une insertion:

- 1. Persist (Prépare l'instance à être insérée)
- 2. flush (Ajoute l'instance dans la base)

### **Jsutils**

les fonctions jsutils sont appelées pour rendre le contenu dynamique. Pour pouvoir l'utiliser il a été ajouté dans le constructeur \$this→load→library('jsUtils');

**\$library\_src** doit-être ajouté la vue pour charger la librairie jquery, **\$script\_foot** script compilé pour effectuer les actions

Les méthode jsutils sont appelées de la façon suivante : \$this→jsutils→

#### Liste des méthodes utilisées :

- 1. postFormAndBindTo Poste le formulaire
- 2. *getAndBindTo* Effectue une action suite à un événement (les paramètres de l'id Html sont envoyé automatiquement)
- 3. click Lors d'un clicque sur un élément on appel une autre méthode
- 4. show Affiche l'élément mis en paramêtre
- 5. hide Cache l'élément mis en paramêtre
- 6. get Effectue une redirection
- 7. doSomethingOn Peut servir à ajouter ou supprimer des éléments dans un contenu existant
- 8. compile Ajoute la portion de code écrite vers la vue

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/beaugrand/dokumission?rev=1418681092

Last update: 2019/08/31 14:31

