

DokuMission

Contexte

Développement

Il s'agit d'adapter pour l'entreprise de créer un gestionnaire de documentation, qui permettra aux salariés de gérer/créer puis consulter/rechercher dans une documentation partagée.

Outils de développement

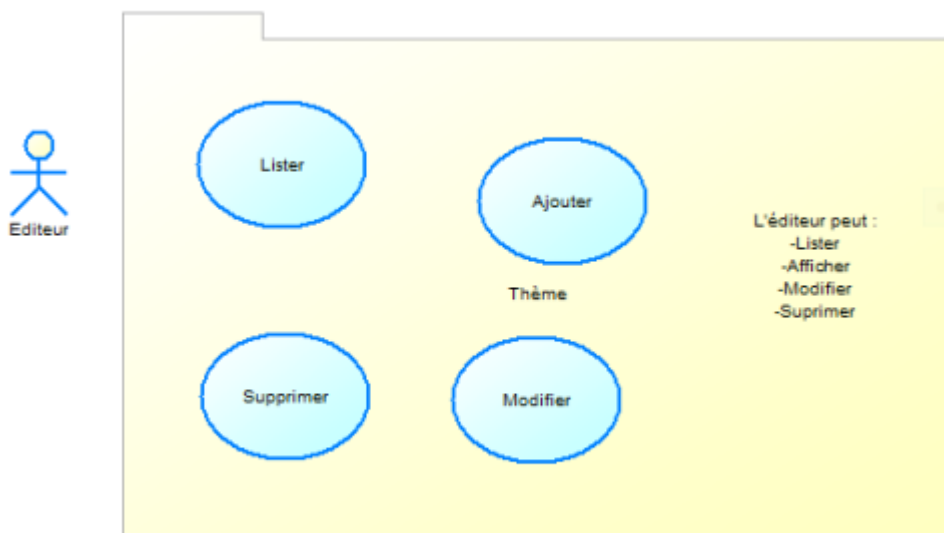
- PHP/Mysql
- Doctrine pour le mappage relationnel/Objet
- CodeIgniter pour la mise en place MVC

Travail fourni (Thème)

Document

Libelle	Document
Scénarii	descriptif_textuel.pdf
Base de donnée	docu_4_.sql
Application	dokumission.zip

Diagramme de cas d'utilisation des thèmes



Modèle MVC

Modèle

Pour pouvoir travailler sur les thèmes, il a fallu agir sur 4 classes métier:

1. Domaine
 2. Thème
 3. Document
 4. Utilisateur
- Un utilisateur est associé à des documents s'il en possède.
 - Un utilisateur peut travailler dans un ou plusieurs domaines.
 - Les documents sont identifiés dans des thèmes.
 - Un thème appartient à un domaine.
 - Un thème peut posséder un thème parent.
 - Un thème appartient à un utilisateur.

Vue

Pour la gestion des thèmes 3 vues sont utilisées:

- v_theme (Vue général, liste les thèmes triés + formulaire d'ajout et de modification)

Gestion des thèmes

Domaine :

Analyse

Analyse fonctionnelle
[Modifier](#) [Supprimer](#) - 2 Document(s)

Comédie
[Modifier](#) [Supprimer](#) - 1 Document(s)

Danse

Classique
[Modifier](#) [Supprimer](#) - 0 Document(s)

Domaine: Développement ▼
Thème parent: Aucun ▼
Ajouter:

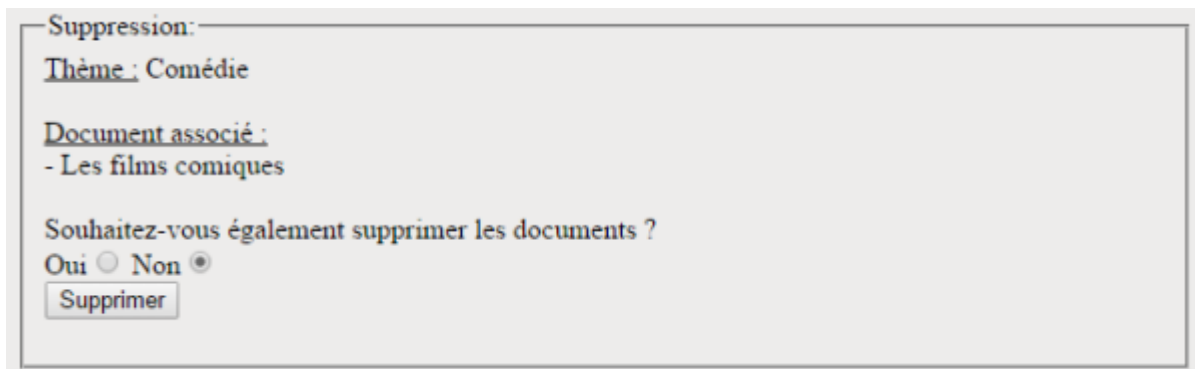
- v_confirmdeletetheme (La vue s'affiche si aucun document n'est affecté)

Suppression

Confirmer Suppression de **Classique** ?

Oui Non

- v_formdeletetheme (Avant suppression, on demande s'il on souhaite garder les documents)



Controlleur

La gestion des thèmes est effectué dans Gtheme. Le controlleur possède plusieurs méthode pour optimiser la mise en place des fonctionnalités.

Méthodes	Description
index	Méthode appelée par défaut (appel les vue supplémentaire tel que le menu, footer...)
refresh	Appelée par l'index, initialise les outils nécessaire au premier affichage de la page (Paramètre de la BDD/fonction JS)
addParentThem/updateParentThem	Ces méthode ajoute/modifie l'ensemble des thèmes qui existe pour le domaine choisi pour les ajouter dans les listes déroulante
add	Ajoute un nouveau thème
theme_modif	Est appelé quand on veut modifier un thème, celle-ci pré-remplit le domaine, thème parent
update	Met à jour les informations modifiées
deleteForm	Cette méthode verifie si le thème possède des documents, suivant le résultat la vue affichée ne sera pas la même
checkConfirmDelete	Appelée par deleteForm s'il n'y a pas de document
delete	Supprime le theme
saveDocs	Verifie si l'utilisateur a décidé de garder ou non les documents
updateDocs	Dans la table document, met l'identifiant de thème à nul
deleteDocs	Supprime le document

Librairie

Appelé dans le constructeur : `$this->load->library('Modelutils');` Utilisation de la librairie **ModelUtils**, dans cette classe 2 modèles ont étaient créés.

- cleanPost (nettoie les variables)
- ifempty (Reçoit un tableau pour vérifier chaque contenu, si vide retourne false)

```
<?php
/**
 * Récupère un array puis vérifie si une variable est vide
 * @param $params
 * @return boolean
 */
public function ifempty($params=array()){
    $checked=true;
```

```
    foreach ($params as $param){
        if($checked==true){
            if(empty($param)){
                $checked=false;
            }
        }
    }
    return $checked;
}
```

Requête doctrine utilisées

Les méthode doctrine sont appelées de la manière suivante : $\$this \rightarrow doctrine \rightarrow em \rightarrow$

Pour un **Select** :

1. Appel de *createQuery* (création de la requête)
2. *getResult* (Récupération multiple)
3. *getSingleResult* (Récupérer une seule valeur)

Pour un **Update**:

1. Appel de *createQuery*
2. *execute* (Execute la requête de mise à jour)

Pour une **insertion**:

1. *Persist* (Prépare l'instance à être insérée)
2. *flush* (Ajoute l'instance dans la base)

Jsutils

Liste des méthodes utilisées :

1. *postFormAndBindTo* Poste le formulaire
2. *getAndBindTo* Effectue une action suite à un événement (les paramètres de l'id Html sont envoyés automatiquement)
3. *click* Lors d'un clic sur un élément on appelle une autre méthode
4. *show* Affiche l'élément mis en paramètre
5. *hide* Cache l'élément mis en paramètre
6. *get* Effectue une redirection
7. *doSomethingOn* Peut servir à ajouter ou supprimer des éléments dans un contenu existant
8. *compile* Ajoute la portion de code écrite vers la vue

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/beaugrand/dokumission?rev=1418739719>

Last update: **2019/08/31 14:31**

