Rapport d'activités **semaine 3** attendu pour **lundi 17 juin**
voir Situations professionnelles et compétences
Choisir : Modifier cette page

Stage de 1ère année

Etablissement d'accueil: **ENSICAEN**
Travail en équipe avec Jordi FERTE

Contexte

Un livret pédagogique est un document détaillant les enseignements dispensés dans le cadre d'une formation. Il en détaille le contenu, les volumes horaires et coefficients, et s'adresse principalement :

– Aux étudiants désirant s'informer sur le contenu d'une formation.
– Aux étudiants de l'école voulant connaître le contenu d'un enseignement, ou les coefficients des matières pour calculer leur moyenne.
– Aux industriels souhaitant embaucher ou prendre en stage un étudiant de l'école, afin de connaître les compétences acquises au cours de la formation.

Le Livret Pédagogique Numérique est une version en ligne, qui peut être librement consultée, et dont le contenu est mis à jour par les enseignants et les responsables de majeures et spécialités. Elle est le reflet de la maquette pédagogique établie par les responsables d'enseignement, le service de la scolarité et l'administration de l'ENSICaen.

L'objectif de se stage est d'ajouter des fonctionnalités ainsi que de corriger certains dysfonctionnements pour la navigation de ses différents utilisateurs.

Projet

- Résolution du problème de saut de ligne intempestif lors de la modification d'un formaulaire
- Amélioration du champ de recherche pour la prise en compte de toute sorte de mots, comportant des accents ou apostrophes.
- Mise en place de lien parenté entre les différents spécialité, majeure, ue, module et matière.
- Proposer d'ajouter ou non un enseignant non responsable lors de la création d'une matière.
- Offrir la possibilité aux administrateurs d'imprimer le livret pédagogique en passant par un PDF afin de garder un trace papier de chaque année.
- Vérifier la partie “Correction des erreurs et incohérences” et faire des ajouts si necessaire.

Réalisations

Semaine 1 du lundi 27 au 31 mai 2013

- Réunion durant laquelle le livret pédagogique nous a été présenté ainsi que les objectifs à atteindre.
- Compréhension du livret ainsi que du code (HTML, PHP, AJAX, JAVASCRIPT, CSS).
- Réalisation du tableau de GANTT.
- Résolution des problèmes de saut de ligne intempestif et jeux de test.
- Analyse du code par rapport à la zone de recherche.
- Petite réunion quotidienne.

Semaine 2 du lundi 3 au 7 mai 2013

- Résolution des problèmes liés à la zone de recherche et jeux de tests.
- Début dans la réalisation des liens parents.
- Petite réunion quotidienne.

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/beaugrand/stage1

Last update: **2019/08/31 14:21**