# Trivia

### Contexte

Une chaîne de magasins de vente spécialisée dans différents secteurs souhaite mettre en place un jeu pour ses employés. Pour cela il s'agit d'adapter pour l'entreprise un jeu (Trivia Crack), qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.

### Outils de développement

Eclipse Luna 4.4.1 Wamp 2.5 Apache 2.4.9 Php 5.5.12

### Développement

Equipe : Beaugrand Charly - Noris Marc

Le développement s'est déroulé de début octobre à fin novembre.

# Documents à rendre

| **Descriptif** | **Document** |
|---|---|
| Archive triviaMission | Trivia |
| Base de donnée | Base de données Trivia |

| **Descriptif** | **Document** |
|---|---|
| Plan de test | trivia-plan_de_test.pdf |
| Scénarii | teststrivia.pdf |
| Diagramme de cas d'utilisation | triviaprodiagusescases.pdf |

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
**http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/beaugrand/trivia?rev=1432202694**

Last update: **2019/08/31 14:31**