Trivia

Contexte

Une chaîne de magasins de vente spécialisée dans différents secteurs souhaite mettre en place un jeu pour ses employés. Pour cela il s'agit d'adapter pour l'entreprise un jeu (Trivia Crack), qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.

Outils de développement

- Eclipse Luna 4.4.1
- Wamp 2.5
- Apache 2.4.9
- Php 5.5.12
- MySql 5.6.17

Développement

Equipe : Beaugrand Charly - Noris Marc

Le développement s'est déroulé de début octobre à fin novembre.

Documents à rendre

Descriptif	Document
Archive triviaMission	Trivia
Base de donnée	Base de données Trivia

Descriptif	Document
Plan de test	trivia-plan_de_test.pdf
Scénarii	teststrivia.pdf
Diagramme de cas d'utilisation	triviaprodiagusescases.pdf

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/beaugrand/trivia?rev=1432204015

Last update: **2019/08/31 14:31**