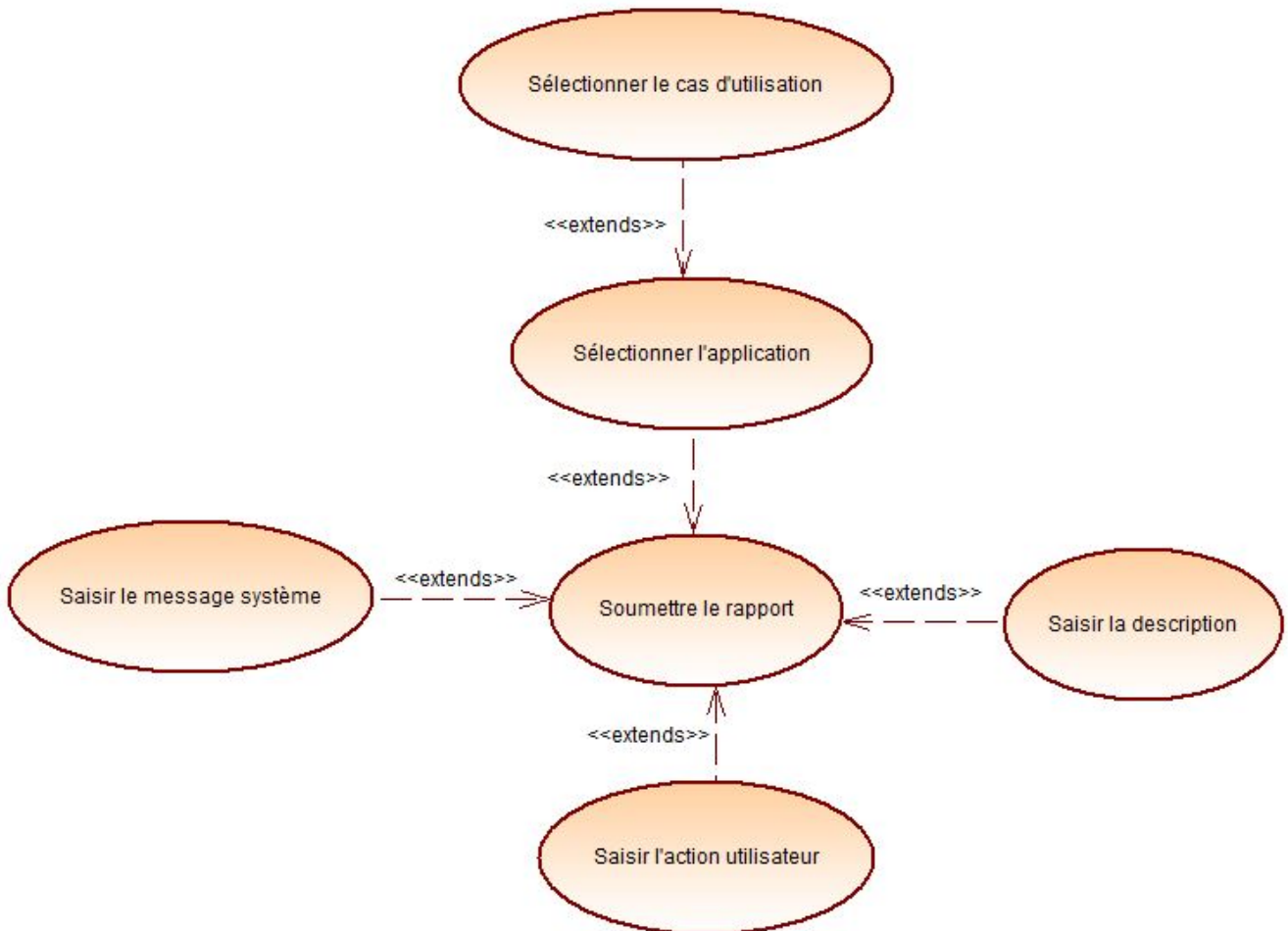


En Construction...

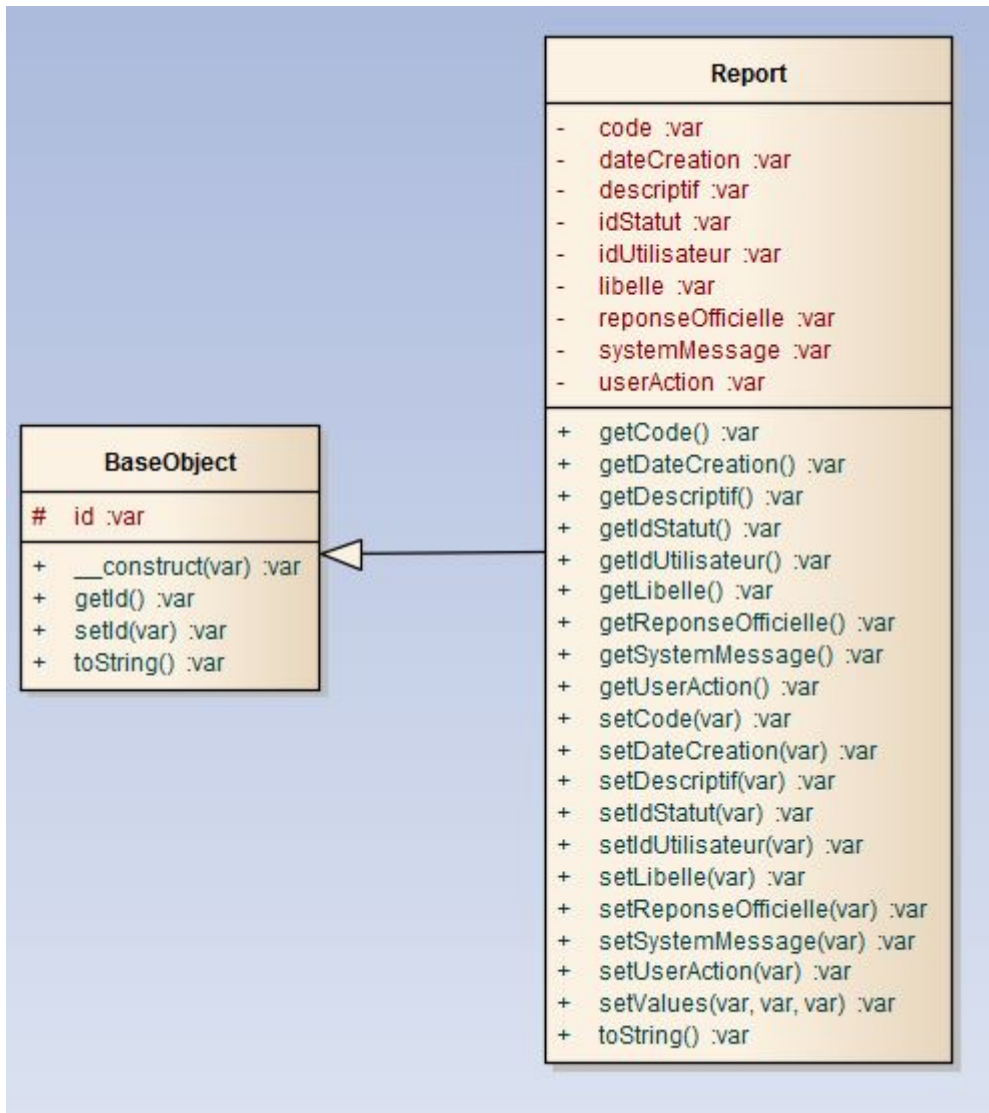
BugReport : plateforme de remontée d'incidents

Soumettre un rapport

1- Fonctionnalités



2- Classes métiers



3- Variables sessions (\$_SESSION)

Nom	Type	Descriptif
\$_SESSION["user"]	String	login de l'utilisateur connecté

4- Vues

4.1 vReport

Soumettre un report

Application :

Cas d'utilisation :

Message système :

Action utilisateur :

Description :

```

<form method="POST" action="" id="formReport" name="formReport">
<fieldset class="cadre">
<legend>Soumettre un report</legend>
  <table>
  <tr>
    <td>Application : </td>
    <td>
      <select id='application' name='application'>
        <?php echo $data['appli'];?>
      </select>
    </td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Cas d'utilisation : </td>
    <td>
      <select id='selectUseCase' name='selectUseCase'>
      </select>
      <div id=autreUseCase>
      </div>
    </td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Message système : </td>
    <td>
      <input type="text" name="systemMessage" required/>
    </td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Action utilisateur : </td>
    <td>
      <input type="text" name="userAction" required/>
    </td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Description : </td>
    <td>
      <textarea rows="5" cols="50" name="description"
style="resize:none;" required></textarea>
    </td>
  </tr>
  </table>
  <div class="buttons">
    <div id="btSubmitReport" class="btn">Soumettre le report</div>
  </div>
</form>
<?php echo $data['js'];?>
</fieldset>

```

5- Contrôleurs

5.1 cReport/index

Fonctionnalité	Descriptif
Soumettre un report	Contrôleur de soumission de report
	Appel du contrôleur refresh

```
public function index(){
    $this->refresh();
}
```

Documentation technique - Sommaire :

1. [Gestion des utilisateurs](#)
2. [Gestion des applications](#)
3. [Gestion des groupes](#)
4. Soumettre un report
5. [Gestion des Droits](#)

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/bertrand/bugreport4?rev=1386838009>

Last update: **2019/08/31 14:32**

