Pi - [Plateforme d'incident]

Documentation de support - Administrateur

Documentations techniques - Sommaire :

- 1. Sources de l'application
- 2. Gestion des utilisateurs
- 3. Gestion des applications
- 4. Gestion des groupes
- 5. Soumettre un report
- 6. Gestion des Droits

Documentations de supports- Sommaire :

- 1. Utilisateur
- 2. Technicien
- 3. Administrateur

Documentations de tests - Sommaire :

- 1. Tests manuels
- 2. Tests automatisés

Rôle & Fonctionnalité de la plateforme

Pi - Plateforme d'incident est une solution dédiée aux professionnels.

Déployé dans le cadre d'un support informatique, elle permet la gestion ainsi que la maintenance des logiciels utilisés au sein de l'entreprise.

Ce service met en relation les utilisateurs avec une équipe de techniciens (techniciens réseaux, développeurs ...).

En tant qu'administrateur, cette solution vous propose l'accès à plusieurs modules :

- Gestion des utilisateurs
- Gestion des groupes
- Gestion des applications
- Gestion des modules
- Gestion des pages
- Gestion des droits

1. Connexion à la plateforme

La solution de remonté d'incident Pi, a été développé de manière à facilité l'accès à ses utilisateurs.

Pour vous connecter, il vous suffit de vous rendre à la l'adresse ci-contre : Pi - Plateforme d'incident

L'accès établie, il ne vous reste plus qu'a saisir votre identifiant ainsi que votre mot de passe.

2. Gestion des utilisateurs

La gestion des utilisateurs est importante, en effet c'est le module permettant la gestion des utilisateurs de la plateforme.

Le processus de gestion des utilisateurs se déroule en trois tâches :

Accès au module

Pour accéder au module de gestion des utilisateurs, l'utilisateur doit cliquer sur l'onglet "Gestion des utilisateurs".

Ajouter un utilisateur

Un simple clic sur le bouton "Ajouter un utilisateur".



Supprimer un/des utilisateur(s)

Pour supprimer un/des utilisateur(s) deux solutions s'offre à vous :

Bouton supprimer
Cocher plusieurs utilisateurs



Affecter un/des utilisateur(s) à un groupe

Pour affecter un/des utilisateur(s) à un groupe, il suffit de cocher le ou les utilisateurs souhaité.

Ensuite sélectionner le groupe voulu et cliquez sur "Ok".



3. Gestion des groupes

La gestion des groupes est importante, en effet c'est le module permettant la gestion des groupes contenant les utilisateurs de la plateforme.

Le processus de gestion des groupes se déroule en deux tâches :

Accès au module

Pour accéder au module de gestion des groupes, l'utilisateur doit cliquer sur l'onglet "Gestion des groupes".

Ajouter un groupe

Un simple clic sur le bouton "Ajouter un groupe".

| Libellé * : Développeurs Valider Annuler | Ajouter un g | roupe : | | |
|---|--------------|--------------|--|--|
| Valider Annuler | Libellé * : | Développeurs | | |
| | Valider | Annuler | | |

Supprimer un/des groupe(s)

Bouton supprimer

Pour supprimer un/des groupe(s) deux solutions s'offre à vous :

| Cocher plusieurs g | roupes | | |
|--------------------|-----------------------------------|---|--|
| ☑ Développeurs | | 1 | |
| Ajouter un groupe | Pour la sélection : 🗟 Supprimer 2 | | |

4. Gestion des applications

La gestion des applications sert à recenser l'ensemble des applications dont les utilisateurs se servent habituellement.

Le processus de gestion des applications se déroule en quatre tâches :

Accès au module

Pour accéder au module de gestion des groupes, l'utilisateur doit cliquer sur l'onglet "Gestion des applications".

Ajouter une application

Un simple clic sur le bouton "Ajouter une application".



Les cas d'utilisations

Les cas d'utilisations sont les différents cas que l'utilisateur peut rencontrer lors d'une erreur, d'un problème.

Pour afficher les cas d'utilisations d'une application il faut cliquez sur celle-ci sur le tableau qui recense l'ensemble des applications de la plateforme.

Ensuite il suffit de cliquez sur le bouton "Cas d'utilisations".



Supprimer une/des application(s)

Pour supprimer une/des application(s) deux solutions s'offre à vous :

- Bouton supprimer
 - Cocher plusieurs applications



