

# TriviaMMC

## Contexte

Une chaîne de magasins de vente spécialisée dans différents secteurs souhaite mettre en place un jeu pour ses employés. Pour cela il s'agit d'adapter pour l'entreprise un jeu (Trivia Crack), qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.

## Outils de développement

PHPStorm IDE Github PHPMyAdmin

## Développement

Equipe : Maxime Binet, Charles Leducq, Matthias Lecomte

Le développement s'est déroulé de début octobre à fin novembre.

## Réalisation

Développement de l'application et initiation au MVC Production de documentation complète

Descriptif	Document
Diagramme de cas d'utilisation	<a href="#">triviaprodiagusescases.pdf</a>
Base de données	<a href="#">trivia-4.sql</a>
Modèle conceptuel de données	<a href="#">triviamcd.pdf</a>
Avancement du projet	<a href="#">avancement_projet.pdf</a>
Plan de test et scénario d'usage	<a href="#">testfoncmanu.pdf</a>
Descriptifs textuels	<a href="#">desctexttriviammc.pdf</a>
Documentation technique	Coming soon
Documentation utilisateur	<a href="#">doc_utilisateur_triviammc.pdf</a>

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/charles.leducq/ppe/trivia>

Last update: **2019/08/31 14:21**

