

# TriviaMMC

## Contexte

### Etablissement

Chaîne de magasins de vente dans différents secteurs (découpés en mondes) tels que la culture ou l'informatique.

### Développement

Il s'agit d'adapter pour l'entreprise un jeu (Trivia Crack), qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.

## Documents à fournir

Descriptif	Document
Plan de test et scénario d'usage	<a href="http://cepdfaunomtroplongnexisteztoujourspasmouhaha.pdf">cepdfaunomtroplongnexisteztoujourspasmouhaha.pdf</a>
Diagramme de cas d'utilisation	<p><b>Diagramme de cas d'utilisation</b>  <b>Projet TriviaPro</b>  <i>Version 1 du 07/10/2014</i></p> <pre> classDiagram     actor Utilisateur     actor Concepteur     actor Administrateur      useCase seConnecter     useCase creerUnCompte     useCase listerMesParties     useCase selectionnerUnDomaine     useCase evaluerUneQuestion     useCase proposerUneQuestion     useCase gererMondes     useCase gererDomaines     useCase gererQuestions     useCase validerUneQuestion     useCase selectionnerUneNouvellePartie     useCase selectionnerUnAdversaire     useCase afficherStatistiquesPartie     useCase afficherLeProfileDUnJoueur     useCase afficherUneQuestion     useCase afficherResultatReponse     useCase responderAPartie     useCase signalerUneQuestion     useCase passerAPartieSuivante     useCase terminerLaPartie      Utilisateur --&gt; seConnecter     Utilisateur --&gt; creerUnCompte     Utilisateur --&gt; listerMesParties     Utilisateur --&gt; selectionnerUneNouvellePartie     Utilisateur --&gt; selectionnerUnAdversaire     Utilisateur --&gt; afficherStatistiquesPartie     Utilisateur --&gt; afficherLeProfileDUnJoueur      Concepteur --&gt; evaluerUneQuestion     Concepteur --&gt; proposerUneQuestion     Concepteur --&gt; selectionnerUnDomaine     Concepteur --&gt; selectionnerUneNouvellePartie     Concepteur --&gt; afficherUneQuestion     Concepteur --&gt; responderAPartie     Concepteur --&gt; signalerUneQuestion     Concepteur --&gt; passerAPartieSuivante      Administrateur --&gt; gererMondes     Administrateur --&gt; gererDomaines     Administrateur --&gt; gererQuestions     Administrateur --&gt; validerUneQuestion     Administrateur --&gt; selectionnerUneNouvellePartie     Administrateur --&gt; selectionnerUnAdversaire     Administrateur --&gt; afficherStatistiquesPartie     Administrateur --&gt; afficherLeProfileDUnJoueur   </pre>
Base de données	Coming soon
Documentation technique	Coming soon

[http://slamwiki.kobject.net/\\_media/etudiants/2014/diagramme.png](http://slamwiki.kobject.net/_media/etudiants/2014/diagramme.png)

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/charles.leducq/ppe/trivia?rev=1417073696>

Last update: **2019/08/31 14:31**

