

TriviaMMC

Contexte

Etablissement

Chaîne de magasins de vente dans différents secteurs (découpés en mondes) tels que la culture ou l'informatique.

Développement

Il s'agit d'adapter pour l'entreprise un jeu (Trivia Crack), qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.

Documents à fournir

Descriptif	Document
Plan de test et scénarii d'usage	cepdfaunomtroplongnexistetoujourspsmouhaha.pdf
Diagramme de cas d'utilisation	<p style="text-align: center;">Diagramme de cas d'utilisation Projet TriviaPro Version 1 du 07/10/2014</p>
Base de données	Coming soon
Documentation technique	Coming soon

http://slamwiki.kobject.net/_media/etudiants/2014/diagramme.png

Last
update: etudiants:2014:charles.leducq:ppe:trivia <http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/charles.leducq/ppe/trivia?rev=1417073696>
2019/08/31 14:31

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/charles.leducq/ppe/trivia?rev=1417073696>

Last update: **2019/08/31 14:31**

