2025/10/19 17:03 1/2 TriviaMMC

TriviaMMC

Contexte

Etablissement

Chaîne de magasins de vente dans différents secteurs (découpés en mondes) tels que la culture ou l'informatique.

Développement

Il s'agit d'adapter pour l'entreprise un jeu (Trivia Crack), qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.

Documents à fournir

Descriptif	Document
Plan de test et scénarii d'usage	cepdfaunomtroplongnexistetoujourspasmouhaha.pdf
Diagramme de cas d'utilisation	Diagramme de cas d'utilisation Projet TriviaPro Version 1 du 07/10/2014 Afficher statistiques parile Afficher risatist réponse parile Coler un compte Concepteur Proposer une question Selectionner un domaine Caler domainate Coler domaina
Base de données	Coming soon
Documentation technique	Coming soon

14:32

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/charles.leducq/ppe/trivia?rev=1417073728

Last update: **2019/08/31 14:32**

