

# TriviaMMC

## Contexte

### Etablissement

Chaîne de magasins de vente dans différents secteurs (découpés en mondes) tels que la culture ou l'informatique.

### Développement

Il s'agit d'adapter pour l'entreprise un jeu (Trivia Crack), qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.

## Documents à fournir

Descriptif	Document
Plan de test et scénario d'usage	<a href="#">cepdfaunomtroplongnexisteetoujourspasmouhaha.pdf</a>
Diagramme de cas d'utilisation	<a href="#">triviaprodiagusescases.pdf</a>
Base de données	<a href="#">trivia-4.sql</a>
Modèle conceptuel de donnée	<input checked="" type="checkbox"/>
Documentation technique	Coming soon

[http://slamwiki.kobject.net/\\_media/etudiants/2014/mathias.lecomte/triviamcd.png](http://slamwiki.kobject.net/_media/etudiants/2014/mathias.lecomte/triviamcd.png)

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/charles.leducq/ppe/trivia?rev=1417075392>

Last update: **2019/08/31 14:32**

