

# TriviaMMC

## Contexte

### Etablissement

Chaîne de magasins de vente dans différents secteurs (découpés en mondes) tels que la culture ou l'informatique.

### Développement

Il s'agit d'adapter pour l'entreprise un jeu (Trivia Crack), qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.

## Documents à fournir

Descriptif	Document
Diagramme de cas d'utilisation	<a href="#">triviaprodiagusescases.pdf</a>
Base de données	<a href="#">trivia-4.sql</a>
Modèle conceptuel de données	<a href="#">triviamcd.pdf</a>
Avancement du projet	<a href="#">avancementprojet.pdf</a>
Plan de test et scénarii d'usage	<a href="#">cepdfaunomtropolongnexistetoujourspsasmouhaha.pdf</a>
Documentation technique	Coming soon

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/charles.leducq/ppe/trivia?rev=1417076676>

Last update: **2019/08/31 14:32**

