

TriviaMMC

Contexte

Etablissement

Chaîne de magasins de vente dans différents secteurs (découpés en mondes) tels que la culture ou l'informatique.

Développement

Il s'agit d'adapter pour l'entreprise un jeu (Trivia Crack), qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.

Documents projet TriviaMMC

Descriptif	Document
Diagramme de cas d'utilisation	triviaprodiagusescases.pdf
Base de données	trivia-4.sql
Modèle conceptuel de données	triviamcd.pdf
Avancement du projet	avancementprojet.pdf
Plan de test et scénarii d'usage	cepdfaunomtroplongnexistetoujourspasmouhaha.pdf
Documentation technique	Coming soon

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/charles.leducq/ppe/trivia?rev=1417076736>

Last update: **2019/08/31 14:32**

