TriviaMMC

Contexte

Une chaîne de magasins de vente spécialisée dans différents secteurs souhaite mettre en place un jeu pour ses employés. Pour cela il s'agit d'adapter pour l'entreprise un jeu (Trivia Crack), qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.

Outils de développement

PHPStorm IDE Github PHPMyAdmin

Développement

Equipe : Maxime Binet, Charles Leducq, Matthias Lecomte

Le développement s'est déroulé de début octobre à fin novembre.

Réalisation

Développement de l'application et initiation au MVC Production de documentation complète

Documents projet TriviaMMC

Descriptif	Document
Diagramme de cas d'utilisation	triviaprodiagusescases.pdf
Base de données	trivia-4.sql
Modèle conceptuel de données	triviamcd.pdf
Avancement du projet	avancementprojet.pdf
Plan de test et scénarii d'usage	cepdfaunomtroplongnexistetoujourspasmouhaha.pdf
Documentation technique	Coming soon

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/charles.leducq/ppe/trivia?rev=1417077309

Last update: **2019/08/31 14:31**