

TriviaMMC

<fc #0000FF>Contexte</fc>

Une chaîne de magasins de vente spécialisée dans différents secteurs souhaite mettre en place un jeu pour ses employés. Pour cela il s'agit d'adapter pour l'entreprise un jeu (Trivia Crack), qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.

<fc #0000FF>Outils de développement</fc>

PHPStorm IDE Github PHPMyAdmin

<fc #0000FF>Développement</fc>

Equipe : Maxie Binet, Charles Leducq, Matthias Lecomte

Le développement s'est déroulé de début octobre à fin novembre.

<fc #0000FF>Réalisation</fc>

Développement de l'application et initiation au MVC Production de documentation complète

Documents projet TriviaMMC

Descriptif	Document
Diagramme de cas d'utilisation	triviaprodiagusescases.pdf
Base de données	trivia-4.sql
Modèle conceptuel de données	triviamcd.pdf
Avancement du projet	avancement_projet.pdf
Plan de test et scénario d'usage	cepdfaunomtroplongnexisteztoujourspasmouhaha.pdf
Documentation technique	Coming soon

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/charles.leducq/ppe/trivia?rev=1417078298>

Last update: 2019/08/31 14:31

