

TriviaMMC

Contexte

Une chaîne de magasins de vente spécialisée dans différents secteurs souhaite mettre en place un jeu pour ses employés. Pour cela il s'agit d'adapter pour l'entreprise un jeu (Trivia Crack), qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.

Outils de développement

PHPStorm IDE Github PHPMyAdmin

Développement

Equipe : Maxie Binet, Charles Leducq, Matthias Lecomte

Le développement s'est déroulé de début octobre à fin novembre.

Réalisation

Développement de l'application et initiation au MVC Production de documentation complète

[testfoncmanu.pdf](#)

Documents projet TriviaMMC

| Descriptif | Document |
|----------------------------------|--|
| Diagramme de cas d'utilisation | triviaprodiagusescases.pdf |
| Base de données | trivia-4.sql |
| Modèle conceptuel de données | triviamcd.pdf |
| Avancement du projet | avancement_projet.pdf |
| Plan de test et scénarii d'usage | testfoncmanu.pdf |
| Descriptifs textuels | desctexttriviammc.pdf |
| Documentation technique | Coming soon |

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/charles.leducq/ppe/trivia?rev=1417432048>

Last update: **2019/08/31 14:31**

