

TriviaPro

Présentation

Une chaîne de magasins de vente spécialisée dans différents secteurs souhaite mettre en place un jeu pour ses employés. Pour cela il s'agit d'adapter pour l'entreprise, une application TriviaPro qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.

Environnement de Développement

Outil de développement

- Eclipse (version Luna)
- Langage : PHP (5.4.12), JavaScript, HTML5, CSS3
- Type de programmation : Programmation Orientée Objet (POO)
- Modèle de conception MVC (Modèle Vue Contrôleur)
- Base de données : PhpMyAdmin/MySQL
- Analyse/Modélisation : PowerAMC
- Serveur WAMP
- Version php : 5.5.12
- Version apache : 2.4.9

Equipe

- Paul Marroig
- Clément Roullier

Le développement s'est déroulé de début octobre à fin novembre.

Documents

Descriptif	Document
Fiche présentation TriviaPro	epreuve_e4_trivia.pdf
Modèle Conceptuel de Données TriviaPro	MCD_TriviaPro
Diagramme de cas d'utilisation TriviaPro	Diagramme_cas_utilisation_TriviaPro
Documentation Technique TriviaPro	doc_technique_triviapro.pdf
Descriptifs Textuels TriviaPro	descriptifs_textuels_triviapro.pdf
Documentation Tests TriviaPro	plan_de_test_triviapro.pdf
Projet ZIP TriviaPro	triviapro.zip
Script SQL TriviaPro	bddtrivia.sql

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/croullier/trivia>

Last update: 2019/08/31 14:21



