# TriviaPro

## Présentation

Une chaîne de magasins de vente spécialisée dans différents secteurs souhaite mettre en place un jeu pour ses employés. Pour cela il s'agit d'adapter pour l'entreprise, une application TriviaPro qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.

## Environnement de Développement

### Outil de développement

- Eclipse (version Luna)
- Langage : PHP (5.4.12), JavaScript, HTML5, CSS3
- Type de programmation : Programmation Orientée Objet (POO)
- Modèle de conception MVC (Modèle Vue Controlleur)
- Base de données : PhpMyAdmin/MySql
- Analyse/Modélisation : PowerAMC
- Serveur WAMP
- Version php : 5.5.12
- Version apache : 2.4.9

### Equipe

- Paul Marroig
- Clément Roullier

Le développement s'est déroulé de début octobre à fin novembre.

## Documents

| Descriptif | Document |
|---|---|
| Fiche présentation TriviaPro | epreuve_e4_trivia.pdf |
| Modèle Conceptuel de Données TriviaPro | MCD_TriviaPro |
| Diagramme de cas d'utilsation TriviaPro | Diagramme_cas_utilisation_TriviaPro |
| Documentation Technique TriviaPro | doc_technique_triviapro.pdf |
| Descriptifs Textuels TriviaPro | descriptifs_textuels_triviapro.pdf |
| Documentation Tests TriviaPro | plan_de_test_triviapro.pdf |
| Projet ZIP TriviaPro | triviapro.zip |
| Script SQL TriviaPro | bddtrivia.sql |

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
**http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/croullier/trivia?rev=1433870047**

Last update: **2019/08/31 14:32**