



Rapport d'activités attendu pour **lundi 10 juin**
voir [Situations professionnelles et compétences](#)
Choisir [Modifier cette page](#)

Stage de 1^{ère} année

Établissement d'accueil : **ENSICaen**

Contexte

Un livret pédagogique est un document détaillant les enseignements dispensés dans le cadre d'une formation. Il en détaille le contenu, les volumes horaires et coefficients, et s'adresse principalement :

- Aux étudiants désirant s'informer sur le contenu d'une formation
- Aux étudiants de l'école voulant connaître le contenu d'un enseignement, ou les coefficients des matières pour calculer leur moyenne
- Aux industriels souhaitant embaucher ou prendre en stage un étudiant de l'école, afin de connaître les compétences acquises au cours de la formation

Le Livret Pédagogique Numérique est une version en ligne, qui peut être librement consultée, et dont le contenu est mis à jour par les enseignants et les responsables de majeures et spécialités. Elle est le reflet de la maquette pédagogique établie par les responsables d'enseignement, le service de la scolarité et l'administration de l'ENSICaen.

L'objectif de ce stage est d'ajouter des fonctionnalités ainsi que de corriger quelques dysfonctionnements présents sur le livre pédagogique afin de faciliter la navigation de ses différents utilisateurs.

Projet

- Résoudre un problème de saut de ligne intempestif lors de la modification d'un formulaire.
- Amélioration du champ de recherche pour la prise en compte de toute sorte de mots. Comportant des accents ou des apostrophes.
- Mise en place de liens de parentés entre les différents enseignements du livret pédagogique.
- Proposer d'ajouter ou non un enseignant non responsable lors de la création d'une matière.
- Donner la possibilité aux administrateurs d'imprimer le livret pédagogique en passant par un PDF afin de garder une trace papier de chaque année.
- Vérifier la partie "Correction des erreurs et incohérences" et faire des ajouts si nécessaire.

Réalisation

1. Réunion pendant laquelle le livret pédagogique nous a été présenté. Ainsi que les objectifs à attendre.
Semaine 1 : du lundi 27 mai au vendredi 31 mai 2013
2. Compréhension du fonctionnement du livret pédagogique ainsi que du code (HTML, PHP, AJAX, JAVASCRIPT, CSS).
3. Résolution des problèmes de saut de ligne intempestif et jeux de tests.
4. Analyse du code par rapport à la zone de recherche.
5. Petite réunion quotidienne.

1. Résolution des problèmes liés à la zone de recherche et jeux de tests.
2. Début dans la réalisation des liens parents.
3. Petite réunion quotidienne.

Semaine 2 : du lundi 3 juin au vendredi 7 juin 2013

Répartition du travail et respect des délais, pointage des réalisations		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.4.1 Participation à un projet	C1.4.1.1 Établir son planning personnel en fonction des exigences et du déroulement du projet C1.4.1.2 Rendre compte de son activité			
Construction d'un jeu de test échantillon pour la migration des données		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.2.4 Détermination des tests nécessaires à la validation d'un service	C1.2.4.1 Recenser les tests d'acceptation nécessaires à la validation du service et les résultats attendus C1.2.4.2 Préparer les jeux d'essai et les procédures pour la réalisation des tests			
A4.1.8 Réalisation des tests nécessaires à la validation d'éléments adaptés ou développés	C4.1.8.1 Élaborer et réaliser des tests unitaires			
Mise en place de la base et génération du script de migration des données		Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base de données	C4.1.3.1 Modéliser le schéma de données nécessaire à la mise en place de la solution applicative C4.1.3.2 Implémenter le schéma de données dans un SGBD C4.1.3.4 Manipuler les données liées à la solution applicative à travers un langage de requête			

From: <http://slamwiki2.kobject.net/> - **Broken SlamWiki 2.0**

Permanent link: <http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/ferite?rev=1371028375>

Last update: **2019/08/31 14:30**

