2025/10/31 10:03 1/4 Stage

# Stage de 1ère année

Période de stage : du lundi 27 mai au vendredi 28 juin 2013

Projet commun avec Florian Briens

Etablissement d'accueil : ECS (Editions, Conseils et Services)



Accès projet : EasyEnergie, version Web < fc #800080 > Pas encore héberger < /fc >

# Contexte de développement

Le but est de rendre une adaptation Web d'une application WinDev existante « EasyEnergie ». Cette application calcul la consommation énergétique d'un bâtiment, en fonction de plusieurs facteurs tel que la zone géographique, l'isolement, les matériaux utilisés et la consommation électrique.

L'application existante est constituée de calcul complexe et est beaucoup plus complète que la version « light » que nous devons développer et mettre en place. Celle-ci a pour but de faire une évaluation énergétique gratuite, simple, libre d'accès mais moins précise que l'application WinDev.

Cependant elle permettrait à l'utilisateur de s'informer sur les éventuels travaux à entreprendre afin de réduire au maximum ses pertes d'énergies, de connaître quelles entreprises aux alentours de son lieu d'habitat sont habilités à entreprendre les travaux nécessaire.

# **Projet global**

Créer une application web reprenant une application existante développée sous WinDev. L'application sera développée en langage Web soit : HTML, CSS, PHP, JavaScript, AJAX. Elle devra être dynamiquement reliée à une base de données.

Ce site Web a pour fonction principale la réalisation d'un formulaire calculant les pertes énergétiques d'un logement pour afficher un récapitulatif visuel et imagé des déperditions par zone (mur, toit, ventilation ...). Et par la suite d'afficher les entreprises du département permettant l'amélioration de votre habitat.

Un espace professionnel permettra à une entreprise de modifier sa page de présentation et ainsi d'être référencer en tant qu'entreprise susceptible de réaliser les travaux énergétiques nécessaires. Un espace partenaire permettra à une organisation de modifier sa page de présentation et ainsi d'être référencer sur le site en tant que partenaire du projet « EasyEnergie ».

Un espace administrateur permet de visualiser l'ensemble des enregistrements compris dans la base de données, de les modifiés, de les supprimés et d'en ajouter de nouveaux. Cela permet donc une administration claire, précise et simple sans avoir besoin de passer par la base de données située sur l'hébergement Web ni par les fichiers sources.

#### Outils utilisés:

- Notepad ++
- PowerAMC
- WAMP
- PhpMyAdmin (local et en hébergement 1&1)
- FileZilla (Gestionnaire FTP)

- Navigateurs Internet (Chrome, IE, Firefox)

Langages de développements utilisés :

- HTML (Mise en forme)
- CSS (Graphisme)
- PHP (Communication avec le serveur)
- JavaScript, JQuery (Fluidité « statique »)
- AJAX (Fluidité dynamique, interaction avec PHP)

#### Réalisations

#### Semaine 1: du lundi 27 mai au vendredi 31 mai 2013

- 1. Entretien avec le tuteur, concepteur de l'application « modèle » sous WinDev.
- 2. Analyse du projet, contrainte, objectif, et amélioration.
- 3. Reprise d'une base de données existante pour créer le MCD et effectuer les modifications/améliorations. (PowerAMC)
- 4. Entretien avec le tuteur pour le suivi du projet.
- 5. Génération de la BDD à partir du MCD. (PowerAMC)
- 6. Intégration de la BDD en local. (Wamp, PhpMyAdmin)
- 7. Développement des pages statiques. (HTML, CSS)
- 8. Intégration du projet vers un hébergement Web personnel (1&1) pour vérifier la bonne intégration de celui-ci. (FileZilla)

#### Semaine 2: du lundi 3 juin au vendredi 7 juin 2013

- 1. Finition des pages statiques. (HTML, CSS)
- 2. Création des formulaires d'évaluation (cœur du projet). (HTML, CSS)
- 3. Entretien avec le tuteur pour récupérer la formule de calcul (confidentiel) permettant la mise en place de l'évaluation.
- 4. Intégration de l'aspect dynamique sur les pages statiques. (PHP)
- 5. Vérification avec le tuteur de la véracité de l'évaluation suite à la mise en place des calculs.
- 6. Jeux d'essais sur les formulaires de l'évaluation. (Chrome, IE, Firefox)
- 7. Gestion des erreurs et différents cas possibles d'utilisations. (IS)
- 8. Intégration d'un tableau dynamique (liste des entreprises) et fluide. (PHP, AJAX)
- 9. Intégration de quelques textes situés sur les pages statiques dans la BDD pour permettre une modification simple par un administrateur. (PHP)
- 10. Création des boites de login. (JS, JQuery, PHP)

#### Semaine 3: du lundi 10 juin au vendredi 14 juin 2013

- 1. Entretien avec le tuteur à propos des espaces privés du site, soit administration, professionnel et partenaire.
- 2. Création de l'espace d'administration et des requêtes permettant la lecture, la modification, l'ajout et la suppression des enregistrements de la BDD.(AJAX, PHP, JQuery)
- 3. Création de l'espace professionnel permettant la modification de la page entreprise.(AJAX, PHP, JQuery)
- 4. Création de l'espace partenaire permettant la modifications de la page partenaire. (AJAX, PHP, JQuery)

2025/10/31 10:03 3/4 Stage

5. Entretien avec le tuteur pour le suivi du projet.

### Semaine 4: du lundi 17 juin au vendredi 21 juin 2013

- 1. Création d'un module d'upload de logo pour les entreprises & partenaires. (PHP)
- 2. Gestion des navigateurs, blocage(redirection vers index) d'IE8 et bridage d'IE9 (Message d'erreur, demande de mise à jour pour les fonctions AJAX). (JS)
- 3. Création d'un module "Mot de passe oublié" avec génération de mot de passe.(PHP)
- 4. Création d'envoi d'email automatique lors de l'oubli d'un mot de passe.(PHP)
- 5. Ajout de plusieurs vérifications et gestion d'erreurs dans l'administration.

#### Semaine 5: du lundi 24 juin au vendredi 28 juin 2013

- 1. Jeu d'essai supplémentaires, analyse des erreurs.
- 2. Rédaction d'une documentation technique pour faciliter le changement d'hébergement, la connexion à une nouvelle base de donnée.
- 3. Sauvegarde du projet sur différents supports numériques (CD, Disque Dur, Clé USB, Serveur Web).
- 4. Entretien avec le tuteur pour la finalité du projet.

# Pointage des compétences

<fc #008000="">Réalisation : Analyse de la demande</fc>				Observé		é Mis en œuvre		Maîtrisé
A1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à		<ol> <li>1.1.1 Recenser et caractériser les contextes ilisation, les processus et les acteurs sur lesquels ervice à produire aura un impact</li> </ol>						1.2
produire	1 -	1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du vice à produire						1.1 1.2
A1.1.3 Etude des exigences liées à la qualité attendue d'un service		1.3.1 Recenser et caractériser les exigences liées ualité attendue du service à produire	à	Х				
<fc #008000="">Réalisation : Choix d'une solution</fc>			Obse	ervé	Mis e œuv		Maitrise	
A1.2.4 Détermination des test nécessaires à la validation d'u service		C1.2.4.1 Recenser les tests d'acceptation nécessaires à la validation du service et les résultats attendus					Х	
		C1.2.4.2 Préparer les jeux d'essai et les procédures pour la réalisation des tests					2.6	2.7 4.5
n'nanilitation accordec a lin		C1.2.5.1 Recenser les utilisateurs du service, leurs rôles et leur niveau de responsabilité					1.>	(
<fc #008000="">Réalisation : - Mise en production d'un service</fc>			Obs	erv	é Mis œu			Maîtrisé
A1.3.1 Test d'intégration et d'acceptation d'un service		C1.3.1.1 Mettre en place l'environnement de test du service						1.8
		C1.3.1.2 Tester le service						X
<fc #008000="">Réalisation : - Travail en mode projet </fc>			Obse	rvei	Mis e œuvi		Ма	îtrisé

Last update: 2	2019/08	3/31 14:31	
----------------	---------	------------	--

A1.4.1 Participation à un projet		1.4.1.1 Établir son planning personnel en nction des exigences et du déroulement du ojet				X	
		1.4.1.2 Rendre compte de son activité				1.	4 2.3 3.5
indicateurs de suivi d'un projet		1.4.2.1 Suivre l'exécution du projet				Х	
		C1.4.2.2 Analyser les écarts entre temps prévu et temps consommé				X	
<fc #008000="">Réalisation applicative </fc>	: - Co	nception et réalisation d'une solution	OI	oser	vé Mis e œuv		Maîtrisé
A4.1.1 Proposition d'une solution applicative		1.1 Identifier les composants logiciels nécessair conception de la solution	res				1.2
A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative		2.1 Définir les spécifications de l'interface ateur de la solution applicative			1.x		
A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base de données	1 -	C4.1.3.1 Modéliser le schéma de données nécessaire à a mise en place de la solution applicative			1.3		
	C4.1 SGBI	C4.1.3.2 Implémenter le schéma de données dans un GGBD		1.5			
		C4.1.3.3 Programmer des éléments de la solution applicative dans le langage d'un SGBD			1.x		
		3.4 Manipuler les données liées à la solution cative à travers un langage de requête					x
<fc #008000="">Réalisation </fc>	: - M	aintenance d'une solution applicative	bserv	é Mi	is en œ	uvre	Maîtrisé
A4.2.1 Analyse et correction d' dysfonctionnement, d'un		C4.2.1.1 Élaborer un jeu d'essai permettant de reproduire le dysfonctionnement		2.6 4.2 4. 5.1		5	
		C4.2.1.2 Repérer les composants à l'origine du dysfonctionnement		2.6 4.2 4.5 5.1		5	
	ce ou	C4.2.1.3 Concevoir les mises à jour à effectuer		2.6 4.2 4.5 5.1			
		C4.2.1.4 Réaliser les mises à jour		2. 5.	7 4.2 4. 2	5	
<fc #008000="">Réalisation : - Gestion des compétences </fc>			Obse	rvé	Mis en œuvre	М	aîtrisé
A5.2.4 Étude d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode		4.1 Se documenter à propos d'une technologie, composant, d'un outil ou d'une méthode				Х	
	techr	4.2 Identifier le potentiel et les limites d'une nologie, d'un composant, d'un outil ou d'une ode par rapport à un service à produire				1.	4 2.3 3.5

From

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/gautreau?rev=1383551414

Last update: 2019/08/31 14:31

