

## PPE BugReport : compétences mises en oeuvre

<fc #008000>Réalisation : Analyser la demande</fc>		Réalisations
A1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire	C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire	<ul style="list-style-type: none"> <li>- diagramme de cas d'utilisation</li> <li>- descriptif textuel de cas d'utilisation</li> <li>- diagramme de séquence</li> </ul>
A1.2.5 Définition des niveaux d'habilitation associés au service	C1.2.5.1 Recenser les utilisateurs du service, leurs rôles et leur niveau de responsabilité	<ul style="list-style-type: none"> <li>- diagramme de cas d'utilisation avec représentation des fonctionnalités accessibles pour chacun des acteurs</li> </ul>

<fc #008000>Réalisation : Structurer les données</fc>		Réalisations
A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base de données	C4.1.3.1 Modéliser le schéma de données nécessaire à la mise en place de la solution applicative	<ul style="list-style-type: none"> <li>- élaboration du MCD, en respect des règles de gestion établies</li> </ul>
	C4.1.3.2 Modéliser le schéma de données dans un SGBD	<ul style="list-style-type: none"> <li>- génération du MLD et mise en place dans un SGBDR</li> </ul>
	C4.1.3.4 Manipuler les données liées à la solution applicative à travers un langage de requête	<ul style="list-style-type: none"> <li>- utilisation de requêtes SQL pour la manipulation des données dans la base de données</li> </ul>

<fc #008000>Réalisation : Développer le service</fc>		Réalisations
A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative	C4.1.2.1 Définir les spécifications de l'interface utilisateur de la solution applicative	<ul style="list-style-type: none"> <li>- maquettage des interfaces à partir des descriptifs textuels de cas d'utilisation</li> </ul>
	C4.1.2.2 Maquetter un élément de la solution applicative	<ul style="list-style-type: none"> <li>- maquettage des interfaces utilisateur</li> </ul>
A4.1.6 Gestion d'environnements de développement et de test	C4.1.6.1 Mettre en place et exploiter un environnement de développement	<ul style="list-style-type: none"> <li>- mise en place et utilisation de l'IDE Eclipse, version Kepler</li> </ul>
	C4.1.7.1 Développer les éléments d'une solution	<ul style="list-style-type: none"> <li>- développement des méthodes nécessaires à l'implémentation des fonctionnalités attendues</li> </ul>
A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels	C4.1.7.2 Créer un composant logiciel	<ul style="list-style-type: none"> <li>- développement des méthodes nécessaires à l'implémentation des fonctionnalités attendues</li> </ul>

<fc #008000>Réalisation : Tester le service</fc>		Réalisations
A1.2.4 Détermination des tests nécessaires à la validation d'un service	C1.2.4.1 Recenser les tests d'acceptation nécessaires à la validation du service et les résultats attendus	<ul style="list-style-type: none"> <li>- élaboration d'un plan de test</li> </ul>
	C1.2.4.2 Préparer les jeux d'essai et les procédures pour la réalisation des tests	<ul style="list-style-type: none"> <li>- rédaction des scénarios d'usage pour l'exécution des tests</li> </ul>
A1.3.1 Test d'intégration et d'acceptation d'un service	C1.3.1.1 Mettre en place l'environnement de test du service	<ul style="list-style-type: none"> <li>- utilisation de l'extension Selenium sous Firefox pour les tests fonctionnels automatisés</li> </ul>
	C1.3.1.2 Tester le service	<ul style="list-style-type: none"> <li>- tests fonctionnels manuels et automatisés</li> </ul>
	C1.3.1.3 Rédiger le rapport de test	<ul style="list-style-type: none"> <li>- rapport des tests fonctionnels menés</li> </ul>

<fc #008000>Réalisation : Tester le service</fc>		Réalisations
A4.1.6 Gestion d'environnements de développement et de test	C4.1.6.2 Mettre en place et exploiter un environnement de test	- utilisation de PHP Unit pour les tests unitaires - utilisation de Selenium pour les tests fonctionnels automatisés
A4.1.8 Réalisation des tests nécessaires à la validation d'éléments adaptés ou développés	C4.1.8.1 Elaborer et réaliser des tests unitaires	- élaboration de tests unitaires sur des méthodes développées
	C4.1.8.2 Mettre en évidence et corriger les écarts	- correction des erreurs et des dysfonctionnements rencontrés lors de l'exécution des tests

<fc #008000>Réalisation : Mettre en place le service</fc>		Réalisations
A1.3.4 Déploiement d'un service	C1.3.4.1 Mettre au point une procédure d'installation de la solution	- procédure d'installation de l'application

<fc #008000>Réalisation : Documenter le service</fc>		Réalisations
A4.1.9 Rédaction d'une documentation technique	C4.1.9.1 Produire ou mettre à jour la documentation technique d'une solution applicative et de ses composants logiciels	- documentation technique de l'application
A4.1.10 Rédaction d'une documentation d'utilisation	C4.1.10.1 Rédiger la documentation d'utilisation, une aide en ligne, une FAQ	- documentation utilisateur
A5.2.1 Exploitation des référentiels, normes, et standards adoptés par le prestataire informatique	C5.2.1.2 Identifier et partager les bonnes pratiques à intégrer	- document listant l'ensemble des bonnes pratiques suivies

<fc #008000>Réalisation : Faire évoluer le service</fc>		Réalisations
A4.2.4 Mise à jour d'une documentation technique	C4.2.4.1 Repérer les éléments de la documentation à mettre à jour	- identification des éléments à modifier dans la documentation après l'ajout d'une nouvelle fonctionnalité à l'application
	C4.2.4.2 Mettre à jour une documentation	- mise à jour de la documentation technique après la modification d'une fonctionnalité

<fc #008000>Réalisation : Prendre en charge et résoudre les incidents</fc>		Réalisations
A2.2.1 Suivi et résolution d'incidents	C2.2.1.1 Résoudre l'incident en s'appuyant sur une base de connaissances et la documentation associée ou solliciter l'entité compétente	

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/girod/competencesbugreport?rev=1393002853>

Last update: 2019/08/31 14:33

