

## PPE BugReport : compétences mises en oeuvre

<fc #008000>Réalisation : Analyser la demande</fc>		Réalisations
A1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire	C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire	<ul style="list-style-type: none"> <li>- diagramme de cas d'utilisation</li> <li>- descriptif textuel de cas d'utilisation</li> <li>- diagramme de séquence</li> </ul>
A1.2.5 Définition des niveaux d'habilitation associés au service	C1.2.5.1 Recenser les utilisateurs du service, leurs rôles et leur niveau de responsabilité	<ul style="list-style-type: none"> <li>- diagramme de cas d'utilisation avec représentation des fonctionnalités accessibles pour chacun des acteurs</li> </ul>

<fc #008000>Réalisation : Structurer les données</fc>		Réalisations
A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base de données	C4.1.3.1 Modéliser le schéma de données nécessaire à la mise en place de la solution applicative	<ul style="list-style-type: none"> <li>- élaboration du MCD, en respect des règles de gestion établies</li> </ul>
	C4.1.3.2 Modéliser le schéma de données dans un SGBD	<ul style="list-style-type: none"> <li>- génération du MLD et mise en place dans un SGBDR</li> </ul>
	C4.1.3.4 Manipuler les données liées à la solution applicative à travers un langage de requête	<ul style="list-style-type: none"> <li>- utilisation de requêtes SQL pour la manipulation des données dans la base de données</li> </ul>

<fc #008000>Réalisation : Développer le service</fc>		Réalisations
A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative	C4.1.2.1 Définir les spécifications de l'interface utilisateur de la solution applicative	<ul style="list-style-type: none"> <li>- maquettage des interfaces à partir des descriptifs textuels de cas d'utilisation</li> </ul>
	C4.1.2.2 Maquetter un élément de la solution applicative	<ul style="list-style-type: none"> <li>- maquettage des interfaces utilisateur</li> </ul>
A4.1.6 Gestion d'environnements de développement et de test	C4.1.6.1 Mettre en place et exploiter un environnement de développement	<ul style="list-style-type: none"> <li>- mise en place et utilisation de l'IDE Eclipse, version Kepler</li> </ul>
	C4.1.7.1 Développer les éléments d'une solution	<ul style="list-style-type: none"> <li>- développement des méthodes nécessaires à l'implémentation des fonctionnalités attendues</li> </ul>
A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels	C4.1.7.2 Créer un composant logiciel	<ul style="list-style-type: none"> <li>- développement des méthodes nécessaires à l'implémentation des fonctionnalités attendues</li> </ul>

<fc #008000>Réalisation : Tester le service</fc>		Réalisations
A1.2.4 Détermination des tests nécessaires à la validation d'un service	C1.2.4.1 Recenser les tests d'acceptation nécessaires à la validation du service et les résultats attendus	<ul style="list-style-type: none"> <li>- élaboration d'un plan de test</li> </ul>
	C1.2.4.2 Préparer les jeux d'essai et les procédures pour la réalisation des tests	<ul style="list-style-type: none"> <li>- rédaction des scénarios d'usage pour l'exécution des tests</li> </ul>
A1.3.1 Test d'intégration et d'acceptation d'un service	C1.3.1.1 Mettre en place l'environnement de test du service	<ul style="list-style-type: none"> <li>- utilisation de l'extension Selenium sous Firefox pour les tests fonctionnels automatisés</li> </ul>
	C1.3.1.2 Tester le service	<ul style="list-style-type: none"> <li>- tests fonctionnels manuels et automatisés</li> </ul>
	C1.3.1.3 Rédiger le rapport de test	<ul style="list-style-type: none"> <li>- rapport des tests fonctionnels menés</li> </ul>

<fc #008000>Réalisation : Tester le service</fc>		Réalisations
A4.1.6 Gestion d'environnements de développement et de test	C4.1.6.2 Mettre en place et exploiter un environnement de test	- utilisation de PHP Unit pour les tests unitaires - utilisation de Selenium pour les tests fonctionnels automatisés
A4.1.8 Réalisation des tests nécessaires à la validation d'éléments adaptés ou développés	C4.1.8.1 Elaborer et réaliser des tests unitaires	- élaboration de tests unitaires sur des méthodes développées
	C4.1.8.2 Mettre en évidence et corriger les écarts	- correction des erreurs et des dysfonctionnements rencontrés lors de l'exécution des tests

<fc #008000>Réalisation : Mettre en place le service</fc>		Réalisations
A1.3.4 Déploiement d'un service	C1.3.4.1 Mettre au point une procédure d'installation de la solution	- procédure d'installation de l'application

<fc #008000>Réalisation : Documenter le service</fc>		Réalisations
A4.1.9 Rédaction d'une documentation technique	C4.1.9.1 Produire ou mettre à jour la documentation technique d'une solution applicative et de ses composants logiciels	- documentation technique de l'application
A4.1.10 Rédaction d'une documentation d'utilisation	C4.1.10.1 Rédiger la documentation d'utilisation, une aide en ligne, une FAQ	- documentation utilisateur
A5.2.1 Exploitation des référentiels, normes, et standards adoptés par le prestataire informatique	C5.2.1.2 Identifier et partager les bonnes pratiques à intégrer	- document listant l'ensemble des bonnes pratiques suivies

<fc #008000>Réalisation : Faire évoluer le service</fc>		Réalisations
A4.2.4 Mise à jour d'une documentation technique	C4.2.4.1 Repérer les éléments de la documentation à mettre à jour	- identification des éléments à modifier dans la documentation après l'ajout d'une nouvelle fonctionnalité à l'application
	C4.2.4.2 Mettre à jour une documentation	- mise à jour de la documentation technique après la modification d'une fonctionnalité

<fc #008000>Réalisation : Prendre en charge et résoudre les incidents</fc>		Réalisations
A2.2.1 Suivi et résolution d'incidents	C2.2.1.1 Résoudre l'incident en s'appuyant sur une base de connaissances et la documentation associée ou solliciter l'entité compétente	
	C2.1.2.3 Rédiger un rapport d'incident et mémoriser l'incident et sa résolution dans une base de connaissances	
A4.2.1 Analyse et correction d'un dysfonctionnement, d'un problème de qualité de service ou de sécurité	C4.2.1.1 Elaborer un jeu d'essai permettant de reproduire le dysfonctionnement	
	C4.2.1.2 Repérer les composants à l'origine du dysfonctionnement	
	C4.2.1.3 Concevoir les mises à jour à effectuer	
	C4.2.1.4 Réaliser les mises à jour	
A4.2.2 Adaptation d'une solution applicative aux évolutions de ses composants	C4.2.2.1 Repérer les évolutions des composants utilisés et leur conséquence	
	C4.2.2.2 Concevoir les mises à jour à effectuer	
A4.2.3 Réalisation des tests nécessaires à la mise en production d'éléments mis à jour	C4.2.3.1 Elaborer et réaliser des tests d'intégration et de non-régression de la solution mise à jour	

<fc #008000>Réalisation : Prendre en charge et résoudre les incidents</fc>		Réalisations
A4.2.4		C4.2.4.1 Repérer les éléments de la documentation à mettre à jour C4.2.4.2 Mettre à jour une documentation

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/girod/competencesbugreport?rev=1393003481>

Last update: 2019/08/31 14:33

