

PPE ScrumTool : documentation du projet

Les codes sources de l'application ScrumTool, ainsi que la documentation associée aux fonctionnalités développées, et les rapports de tests sont présentés ci-après.

I Présentation de l'application

L'application ScrumTool (client lourd) permet la gestion de projets de développement menés avec la méthode SCRUM. Ainsi, les utilisateurs de cette application peuvent gérer les projets de développement, notamment en suivant leur avancement.

1. Sources de l'application

Descriptif	Document
Codes sources de l'application	girod_scrumtool_v1.zip
Script de la base de données	bdd_scrumtool_v1.sql

2. Documentation de l'application

Descriptif	Document
Documentation d'analyse de l'application	doc_analyse_generale_application_scrumtool.pdf
Documentation technique de l'application	doc_tech_generale_application_scrumtool.pdf
Documentation utilisateur	doc_utilisateur_scrumtool.pdf

3. Connexion à l'application

Identifiants de connexion :

- les identifiants de connexion sont présents dans la table **Collaborator** de la base de données

Lancement de l'application :

- le lancement de l'application se fait sur le fichier **Prog.java**

II Etude des fonctionnalités

Les différents groupements de fonctionnalités se composent chacun de cas d'utilisation, qui présentent des liens entre eux qu'il convient d'analyser.

1. Connexion à l'application

Chaque utilisateur doit pouvoir se connecter à l'application ScrumTool. En fonction de son statut, des droits, plus ou moins étendus, lui seront accordés sur des modules de l'application.

Descriptif	Document
Documents d'analyse	doc_analyse_connexion_scrumtool.pdf
Documentation technique	doc_tech_connexion_scrumtool_v2.pdf

2. Gestion du profil utilisateur

Chaque utilisateur connecté doit pouvoir modifier son profil utilisateur, c'est-à-dire modifier les informations de son profil, mais aussi changer son mot de passe.

Descriptif	Document
Documents d'analyse	doc_analyse_gestion_profil_utilisateur_scrumtool.pdf
Documentation technique	doc_tech_gestion_profil_utilisateur_scrumtool_v2.pdf

3. Gestion des collaborateurs

L'application doit permettre de gérer les collaborateurs de la société. Il doit être possible d'ajouter de nouveaux collaborateurs, de modifier, ou de supprimer des collaborateurs existants.

Descriptif	Document
Documents d'analyse	doc_analyse_gestion_collaborateurs_scrumtool.pdf
Documentation technique	doc_tech_gestion_collaborateurs_scrumtool_v2.pdf

4. Gestion des produits

Le but premier de l'application est la gestion de produits, c'est-à-dire de projets de développement. L'application devra donc permettre d'ajouter, de modifier, ou de supprimer des produits.

Descriptif	Document
Documents d'analyse	doc_analyse_gestion_produits_scrumtool.pdf
Documentation technique	doc_tech_gestion_produits_scrumtool_v2.pdf

5. Gestion des sprints

Les produits sont composés de sprints. Le scrum master d'un produit doit pouvoir ajouter, modifier, ou

supprimer les sprints d'un produit.

Descriptif	Document
Documents d'analyse	doc_analyse_gestion_sprints_scrumtool.pdf
Documentation technique	doc_tech_gestion_sprints_scrumtool_v2.pdf

6. Gestion des user stories

Les produits et les sprints se composent de user stories que l'on doit pouvoir gérer. Le scrum master doit avoir la possibilité d'ajouter une nouvelle user story, de modifier, ou de supprimer des user stories existantes.

Descriptif	Document
Documents d'analyse	doc_analyse_gestion_user_stories_scrumtool.pdf
Documentation technique	doc_tech_gestion_user_stories_scrumtool_v2.pdf

III Rapports des tests fonctionnels

1. Tests fonctionnels manuels

Toutes les fonctionnalités de l'application doivent faire l'objet de tests fonctionnels manuels.

Descriptif	Document
Plan de test et scénarii d'usage	tests_fonctionnels_manuels_scrumtool.pdf

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/girod/doctechiquescrumtool?rev=1401693481>

Last update: **2019/08/31 14:33**

