2025/11/06 04:06 1/5 Stage de 1ère année

Stage de 1ère année

Période de stage : du lundi 27 mai au vendredi 28 juin 2013

Organisme d'accueil : Caisse Primaire d'Assurance Maladie du Calvados

Contexte de développement

Dans le but d'assurer un fonctionnement correct de ses processus métier et support, la CPAM du Calvados a besoin de passer des commandes à différents fournisseurs. Le pôle logistique gère les relations avec les fournisseurs, les délais de livraisons prévus et réels des commandes.

Actuellement, cette gestion est réalisée avec des fichiers Excel. Pour chaque fournisseur est constitué un fichier Excel contenant des informations concernant le fournisseur et l'ensemble des commandes effectuées. Par ailleurs, ces fiches n'étant pas pluriannuelles, il est nécessaire de les recréer tous les ans.

D'autre part, un tableau de suivi avait été mis en place pour la réalisation d'audits de qualité et de conformité des commandes.

Compte tenu de la complexité d'utilisation de ces documents, de la redondance des informations contenues, de la multiplicité des fichiers et de la présence d'informations non utiles, il a été décidé d'informatiser la gestion des commandes, des fournisseurs et des délais de livraison ainsi que le calcul de statistiques.

Une application web sera donc développée pour répondre à ce besoin.

Projet global

- Modélisation de l'approche fonctionnelle de l'application par la réalisation du diagramme des cas d'utilisation
- Conception du MCD, puis du MLD et implémentation sous un SGBDR, saisie de données tests pour vérifier la structuration correcte de la base de données
- Structuration des interfaces utilisateur : mise en place de formulaires
- Ergonomie de l'application : utilisation de feuilles de style CSS en respect avec la charte graphique existante, utilisation de la librairie JQuery pour faciliter l'utilisation de l'application
- Mise en place de jeux d'essais pour tester le fonctionnement correcte, cohérent et reproductible de l'application
- Sécurisation des saisies des utilisateurs pour éviter la validation de données non cohérentes
- Mise en place d'une version bêta de l'application auprès des clients pour vérifier son fonctionnement, repérer les dysfonctionnements existants et les corriger

Réalisations

Semaine 1: du lundi 27 mai au vendredi 31 mai 2013

- 1. Mise en place de l'environnement de travail, téléchargement et installation des logiciels requis pour le développement de l'application
- 2. Réunion avec le client pour l'expression des besoins, remise des documents de travail pour la modélisation de la base de données, choix d'une solution technique
- 3. Découpage du projet sur les deux mois de stage
- 4. Elaboration du diagramme des cas d'utilisation
- 5. Conception du MCD sous Open ModelSphere, puis génération du MLD

- 6. Récupération du script SQL de création de la base de données et implémentation sous le SGBDR MySQL
- 7. Saisie d'enregistrements tests dans la base de données pour vérifier la structuration correcte des données en lien avec les documents remis par le client

Semaine 2: du lundi 3 juin au vendredi 7 juin 2013

- 1. Prise en main de l'environnement de développement NetBeans
- 2. Début de l'implémentation des fonctionnalités en HTML et PHP
- 3. Ecriture des requêtes SQL permettant d'extraire, d'insérer, de modifier ou supprimer des données de la base de données
- 4. Mise en place de tests pour vérifier le bon fonctionnement des fonctionnalités implémentées
- 5. Modification du MCD pour la prise en compte d'une règle de gestion non respectée dans la modélisation précédente
- 6. Réécriture des requêtes SQL devenues incorrectes en raison de la modification apportée à la structure de la base de données
- 7. Découverte et utilisation de la bibliothèque JQuery, écriture de fonctions JavaScript permettant d'effectuer des traitements sans changer de page
- 8. Bilan sur le travail effectué durant les deux premières semaines de stage avec le tuteur et le responsable du service informatique

Semaine 3: du lundi 10 juin au vendredi 14 juin 2013

- 1. Développement, en HTML-PHP-JavaScript-Ajax, et implémentation des fonctionnalités concernant la gestion des commandes et l'enregistrement de factures
- 2. Saisie de données de test pour valider le fonctionnement correct des fonctionnalités concernant les commandes et les factures
- 3. Création du tableau de suivi des indicateurs et implémentation des calculs statistiques
- 4. Etude de la charte graphique des applications métiers de l'Assurance Maladie
- 5. Etude des composants logiciels (feuilles de styles...) remis avec la charte graphique
- 6. Début de l'intégration de la charte graphique à l'application développée
- 7. Mise en place du menu, gestion des onglets et étude de la navigabilité dans l'application
- 8. Modification de la structure des scripts pour la prise en compte de la charte graphique
- 9. Début de la mise en place d'alertes concernant les seuils des catégories de marché

Semaine 4: du lundi 17 juin au vendredi 21 juin 2013

- 1. Fin de la mise en place des alertes sur les seuils de catégories de marché
- 2. Mise en place d'un affichage des données sous forme de pages
- 3. Modification de la base de données, ajout d'une table pour les paramétrages
- 4. Enrichissement de la base de données avec des enregistrements-tests
- 5. Visite de stage du maître de stage
- 6. Création de fonctions JavaScript pour les contrôles de saisies
- 7. Sensibilisation au versioning avec SVN
- 8. Modification des interfaces utilisateur pour permettre l'accès à un historique des données saisies
- 9. Réunion avec le client pour la présentation du projet
- 10. Prise en compte des modifications demandées par le client

2025/11/06 04:06 3/5 Stage de 1ère année

Semaine 5: du lundi 24 juin au vendredi 28 juin 2013

- 1. Fin de la prise en compte des demandes du client
- 2. Renforcement des contrôles de saisie en JavaScript
- 3. Suppression de l'ensemble des enregistrements de la base de données, correction des dysfonctionnements dûs à une absence de données
- 4. Mise en place d'une sécurité sur l'application (définition des habilitations)
- 5. Rédaction d'une liste des tests à effectuer par les utilisateurs lors de la phase de tests
- 6. Présentation d'une version bêta de l'application aux utilisateurs
- 7. Prise en compte des dernières demandes de modifications émises par les utilisateurs
- 8. Implémentation de l'application sur un serveur

Pointage des compétences

Remarques:

- 1.2 signifie activité 2 de la semaine 1
- X signifie que la compétence n'a pas été mise en œuvre lors d'une activité particulière

<pre><fc #008000="">Réalisation : Répartition du travail et respect des délais, pointage des réalisations</fc></pre>			Mis en œuvre	Maîtrisé	
A1.4.1 Participation à un projet	C1.4.1.1 Etablir son planning personnel en fonction des exigences et du déroulement du projet		1.3		
	C1.4.1.2 Rendre compte de son activité			2.8 4.5 4.9	
indicateurs de suivi d'un projet et justification des	C1.4.2.1 Suivre l'exécution du projet			X	
	C1.4.2.2 Analyser les écarts entre temps prévu et temps consommé			х	
A1.4.3 Gestion des ressources	C1.4.3.1 Recenser les ressources humaines, matérielles, logicielles et budgétaires nécessaires à l'exécution du projet et de ses tâches personnelles			1.3	
	C1.4.3.2 Adapter son planning personnel en fonction des ressources disponibles			Х	
<pre><fc #008000="">Réalisation : Analyse de la demande d'un développement spécifique</fc></pre>			Mis er œuvre	Maitrise	
A1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire	C1.1.1.1 Recenser et caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les acteurs sur lesquels l service à produire aura un impact	e	1.4		
	C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire		1.4		
	C1.1.1.3 Préparer sa participation à une réunion Rédiger un compte-rendu d'entretien, de réunion		1.2 4.9 5.6	9	
A1.1.3 Etude des exigences liées à la qualité attendue d'un service	C1.1.3.1 Recenser et caractériser les exigences liées à la qualité attendue du service à produire	1		X	
A1.2.1 Elaboration et présentation d'un dossier de choix de solution technique	C1.2.1.1 Recenser et caractériser des solutions répondant au cahier des charges (adaptation d'une solution existante ou réalisation d'une nouvelle)			1.2	
	C1.2.1.3 Rédiger un dossier de choix et un argumentaire technique			1.2	
<fc #008000="">Réalisation : Mise en place de la base de données</fc> Observé Mis en œuvre Maîtrisé					

Last undate:	2010/00/21	14.21
i ast upgate:	7019/08/31	14:71

		1.1.3.1 Modéliser le schéma de données cessaire à la mise en place de la solution plicative			1.5 2.	.5 4.3
A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base de données		1.1.3.2 Implémenter le schéma de données ns un SGBD			1.6	
		1.1.3.4 Manipuler les données liées à la lution applicative à travers un langage de quête			2.3 2. 5.7	6 4.10
A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels		1.1.7.4 Utiliser des composants d'accès aux Innées			X	
<pre><fc #008000="">Réalisation : C applicative</fc></pre>	éve	loppement d'une solution	Observé	Mis en œuvre	Maît	risé
A4.1.6 Gestion d'environnements de développement et de test		C4.1.6.1 Mettre en place et exploiter un environnement de développement			1.1	2.1
A4.1.1 Proposition d'une solution		C4.1.1.1 Identifier les composants logiciels nécessaires à la conception de la solution		X		
applicative		C4.1.1.2 Estimer les éléments de coût et de délai de mise en œuvre de la solution		1.3		
A4.1.4 Définition des caractéristiques d'une solution applicative		C4.1.4.1 Recenser et caractériser les composants existants ou à développer utiles à la réalisation de la solution applicative dans le respect des budgets et plannings prévisionnels			Х 3.	5
A1.2.2 Rédaction des spécifications techniques de la solution retenue		C1.2.2.1 Recenser les composants nécessaires à la réalisation de la solution retenue		х		
(adaptation d'une solution existante ou réalisation d'une nouvelle solution) A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants		C1.2.2.2 Décrire l'implantation des différents composants de la solution et les échanges entre eux		X		
		C4.1.7.1 Développer les éléments d'une solution			2.2 3.3 3.9 5.1	3.8 4.1
logiciels		C4.1.7.2 Créer un composant logiciel			2.7 6.2	4.6
<fc #008000="">Réalisation : C intuitive et normée</fc>	éve	loppement d'une solution applicative	Observé	Mis en œuvre	Maît	trisé
A4.1.2 Conception ou		24.1.2.1 Définir les spécifications de l'interface itilisateur de la solution applicative			X	
adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative		C4.1.2.2 Maquetter un élément de la solution applicative			3.6 4.8	3.7
		C4.1.2.3 Concevoir et valider la maquette en collaboration avec des utilisateurs			4.9	
référentiels, normes et		C5.2.1.1 Evaluer le degré de conformité des oratiques à un référentiel, à une norme ou à un tandard adopté par le prestataire informatique			3.4	
prestataire informatique		.1.2 Identifier et partager les bonnes pratiques égrer			3.4	
<pre><fc #008000="">Réalisation :Elaboration de jeux d'essai pour la validation des éléments développés</fc></pre>				Mis en œuvre	M	laîtrisé
A4.1.6 Gestion d'environnements de développement et de test		C4.1.6.2 Mettre en place et exploiter un environnement de test		X		

2025/11/06 04:06 5/5 Stage de 1ère année

A1.2.4 Détermination des tests nécessaires à la validation d'un service		C1.2.4.1 Recenser les tests d'acceptation nécessaires à la validation du service et les résultats attendus C1.2.4.2 Préparer les jeux d'essai et les		2.4 3.2 5.5	
		procédures pour la réalisation des tests		3.2	
<fc #008000="">Réalisation : Mise en exploitation de la solution</fc>			Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé
A1.2.5 Définition des niveaux	_ I	2.5.1 Recenser les utilisateurs du service, s rôles et leur niveau de responsabilité		4.9 5.4	
d'habilitation associés à un service		2.5.3 Proposer les niveaux d'habilitation ociés au service		4.9 5.4	
<fc #008000="">Réalisation : Gestion des connaissances</fc>			Observ	/é Mis en œuvre	Maîtrisé
technologie, d'un composant, d'un outil ou		.1 Se documenter à propos d'une technologie, omposant, d'un outil ou d'une méthode		2.7 4.7	
	techno	.2 Identifier le potentiel et les limites d'une logie, d'un composant, d'un outil ou d'une de par rapport à un service à produire		X	

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/girod/stage1

Last update: 2019/08/31 14:21

