

PPE BugReport : application de remontée d'incidents

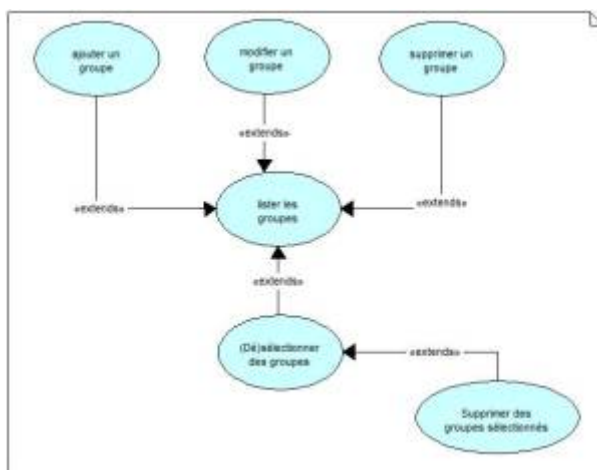
Gestion des utilisateurs

Voir [BugReport : Application de remontée d'incidents](#)

Gestion des groupes

--Fonctionnalités :

[Diagramme des cas d'utilisation pour l'ensemble des fonctionnalités relatives à la gestion des groupes](#)



--Classes métier

--Variables de session (\$_SESSION)

Nom	Type	Descriptif
\$_SESSION["ckAll"]	Booléen	Etat de la case à cocher permettant de sélectionner ou de désélectionner tous les groupes
\$_SESSION["selectedGroups"]	Tableau d'entiers	Ids des groupes sélectionnés

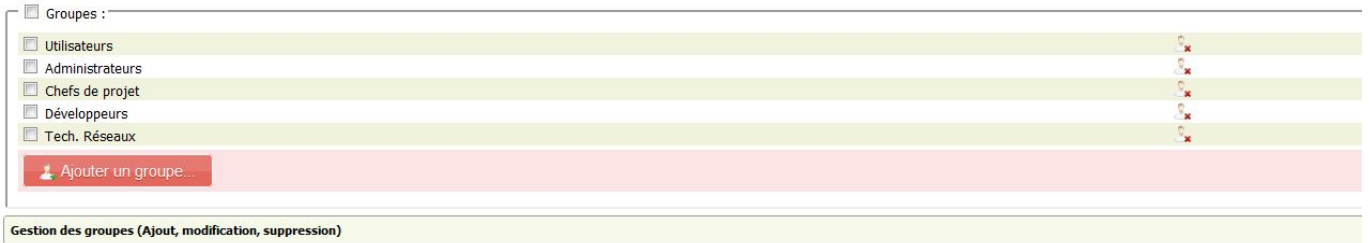
-- Vues

vHeader

Page en-tête : il s'agit du même fichier que celui pour la gestion des utilisateurs

vGroups

[Liste des groupes \(affichage initial et rafraîchissement\)](#)



```

<div id="groups">
  <fieldset class="cadre">
    <legend><input type="checkbox" id="ckAll" title="(Dé)sélectionner les
groupes">&nbsp;Groupes :</legend>
    <table id="usersTable">
      <?php Gui::show($data["groups"],"addDelete")?>
    </table>
    <div class="buttons">
      <div class="btn" id="btAdd" name="btAdd" title="Ajouter un nouveau
groupe"><span class="add">Ajouter un groupe...</span></div>
      <div id="multi"><b>Pour la sélection :</b>&nbsp;
      <a href="#" class="delete" id="btMultiDelete" name="btMultiDelete"
title="Supprimer les groupes sélectionnés">Supprimer</a>&nbsp;
      </div>
    </div>
  </fieldset>
</div>
<?php echo $data["js"];?>

```

vFooter

Page pied-de-page : il s'agit du même fichier que celui pour la gestion des utilisateurs

vAddGroup

[Ajout d'un nouveau groupe ou modification d'un groupe existant](#)



```

<?php $group=$data["group"];?>
<form id="frmAddGroup" name="frmAddGroup" onsubmit="return false;">
<fieldset>
<legend><?php echo $data["title"];?</legend>
  <input type="hidden" id="id" name="id" value="<?php echo $group->getId();?>">
  <label class="label" for="libelle">Libellé* :</label><input title="Libellé
obligatoire" placeholder="libellé" type="text" id="libelle" name="libelle"
value="<?php echo $group->getLibelle();?>" maxlength="30" required><br>
  <div class="buttons">
    <div id="btValidAddGroup" class="btn">Valider</div>

```

```
<div id="btCancelAddGroup" class="btn">Annuler</div>
</div>
</fieldset>
</form>
<?php echo $data["js"];?>
```

--Contrôleurs

--cGroupe/index

Il s'agit du contrôleur de la gestion des groupes.

Fonctionnalité	Descriptif
Gestion des groupes	Affichage de la vue <u>vHeader</u> (en-tête de la page, avec les balises de script notamment)
	Appel du contrôleur <u>refresh</u> (rafraîchissement de la page)
	Affichage de la vue <u>vFooter</u> (pied-de-page)

```
public function index(){
    $this->loadView("vHeader");
    $this->refresh();
    $this->loadView("vFooter", array("message"=>"Gestion des groupes (Ajout,
modification, suppression)"));
}
```

-- cGroupe/refresh

Cette méthode permet le rafraîchissement de la page.

Fonctionnalité	Descriptif
Liste des groupes	Chargement de tous les groupes dans la variable <u>\$groups</u>
	Application de la sélection de groupes
	Mise en place logique client #btAdd -> add (ajout du groupe) .delete -> confirmDelete (confirmation de la suppression d'un groupe) .update -> update (mise à jour du groupe) .ck -> select (sélection d'un groupe) #ckAll -> selectAll (sélection de tous les groupes) #deleteMulti -> confirmDelete (confirmation de la suppression simultanée de plusieurs groupes)
	Passage de variables, ensemble des groupes + code JavaScript, dans \$data[] et affichage de la vue <u>vGroups</u>

```
public function refresh(){
    //Chargement des groupes $groups
    $groups=DAO::getAll("Groupe");
    //Application de la sélection des groupes
    $selectedGroups=SessionUtils::getArray("selectedGroups");
    $js=JsUtils::getAndBindTo("#btAdd", "click",
    "cGroupe/add", "{", "#operation");
```

```

    $js.=JsUtils::getAndBindTo(".delete", "click",
    "cGroupe/confirmDelete","{}","#operation");
    $js.=JsUtils::getAndBindTo(".update", "click",
    "cGroupe/update","{}","#operation");
    $js.=JsUtils::getAndBindTo(".ck", "click",
    "cGroupe/select","{}","#message");
    $js.=JsUtils::setChecked("ck", $selectedGroups);
    $js.=JsUtils::setChecked("ckAll", SessionUtils::getBoolean("ckAll"));
    $js.=JsUtils::getAndBindTo("#deleteMulti", "click",
    "cGroupe/confirmDelete/multi","{}","#operation");
    $js.=JsUtils::postAndBindTo("#ckAll", "click", "cGroupe/selectAll/","{ids:
    $("input:checkbox[class=ck]").map(function(){return
    this.value;}).get().join(",")}'","#message");
    $nb=sizeOf($selectedGroups);
    if($nb>0)
        $js.=JsUtils::doSomethingOn("#multi", "show");
    else
        $js.=JsUtils::doSomethingOn("#multi", "hide");
    $data=array("groups"=>$groups, "js"=>$js);
    $this->loadView("vGroups", $data);
}

```

-- cGroupe/add

Cette méthode permet l'ajout d'un nouveau groupe dans la base de données.

Fonctionnalité	Descriptif
Ajout d'un groupe	Si le formulaire est posté (POST) Instanciation d'un nouveau groupe Affectation des variables du POST (données saisies par l'utilisateur)aux membres du groupe Ajout dans la base de données Appel du contrôleur refresh pour le rafraîchissement de la page Affichage du message de mise à jour
	Sinon (GET) Mise en place logique client #btValidAddGroup -> add (ajout du nouveau groupe) #btCancelAddGroup -> annulation (annulation de l'ajout du groupe) Passage des variables et chargement de la vue vAddGroup

```

public function add(){
    if($_SERVER['REQUEST_METHOD']=='POST'){
        $group=new Groupe();
        RequestUtils::setValuesToObject($group,RequestUtils::getPost());
        if(DAO::insert($group)){
            Gui::showOne($group);
            echo " ajouté";
            echo JsUtils::get("cGroupe/refresh","{}","#groups");
        }else
            echo "ajout impossible";
        echo JsUtils::doSomethingOn("#operation", "hide",200);
    }else{
        $js=JsUtils::postFormAndBindTo("#btValidAddGroup", "click",
        "cGroupe/add", "frmAddGroup","#message",true);
    }
}

```

```

        $js.=JsUtils::doSomethingAndBindTo("#btCancelAddGroup", "click",
"#operation","hide",200);
        $js.=JsUtils::setHtmlAndBindTo("#btCancelAddGroup", "click",
"#message","Opération d\'ajout annulée");
        $js.=JsUtils::doSomethingOn("#operation", "show",400);
        $group=new Groupe();
        $this->loadView("vAddGroup",
array("group"=>$group,"js"=>$js,"title"=>"Ajouter un groupe :"));
    }
}
    
```

cGroupe/update

Cette méthode permet la mise à jour d'un groupe (modification du libellé du groupe)

Fonctionnalité	Descriptif
Modification d'un groupe	Si le formulaire est posté (POST)
	Instanciation d'un nouveau groupe Affectation des variables du POST (données saisies par l'utilisateur)aux membres du groupe Ajout dans la base de données Appel du contrôleur <u>refresh</u> pour le rafraîchissement de la page Affichage du message de mise à jour
	Sinon (GET)
	Mise en place logique client #btValidAddGroup -> add (modification du groupe) #btCancelAddGroup -> annulation (annulation de la modification du groupe) Passage des variables et chargement de la vue <u>vAddGroup</u>

```

public function update($id){
    if($_SERVER['REQUEST_METHOD']=='POST'){
        $group=new Groupe();
        RequestUtils::setValuesToObject($group,RequestUtils::getPost());
        if(DAO::update($group)){
            Gui::showOne($group);
            echo " modifié";
            echo JsUtils::get("cGroupe/refresh","{}","#groups");
        }else
            echo "modification impossible";
        echo JsUtils::doSomethingOn("#operation", "hide",200);
    }else{
        $id=str_replace("update", "", $id[0]);
        if(is_numeric($id)){
            $group=DAO::getOne("Groupe", "id=".$id);
            $js=JsUtils::postFormAndBindTo("#btValidAddGroup", "click",
"cGroupe/update", "frmAddGroup","#message",true);
            $js.=JsUtils::doSomethingAndBindTo("#btCancelAddGroup",
"click", "#operation","hide",200);
            $js.=JsUtils::setHtmlAndBindTo("#btCancelAddGroup", "click",
"#message","Opération de mise à jour annulée");
            $js.=JsUtils::doSomethingOn("#operation", "show",400);
            $this->loadView("vAddGroup",
array("group"=>$group,"js"=>$js,"title"=>"Modifier le groupe :"));
        }
    }
}
    
```

```
}  
}  
}
```

Gestion des applications

Gestion des cas d'utilisation

Stage de 1ère année

Période de stage : du lundi 27 mai au vendredi 28 juin 2013

Organisme d'accueil : Caisse Primaire d'Assurance Maladie du Calvados

Contexte de développement

Dans le but d'assurer un fonctionnement correct de ses processus métier et support, la CPAM du Calvados a besoin de passer des commandes à différents fournisseurs. Le pôle logistique gère les relations avec les fournisseurs, les délais de livraisons prévus et réels des commandes.

Actuellement, cette gestion est réalisée avec des fichiers Excel. Pour chaque fournisseur est constitué un fichier Excel contenant des informations concernant le fournisseur et l'ensemble des commandes effectuées. Par ailleurs, ces fiches n'étant pas pluriannuelles, il est nécessaire de les recréer tous les ans.

D'autre part, un tableau de suivi avait été mis en place pour la réalisation d'audits de qualité et de conformité des commandes.

Compte tenu de la complexité d'utilisation de ces documents, de la redondance des informations contenues, de la multiplicité des fichiers et de la présence d'informations non utiles, il a été décidé d'informatiser la gestion des commandes, des fournisseurs et des délais de livraison ainsi que le calcul de statistiques.

Une application web sera donc développée pour répondre à ce besoin.

Projet global

- Modélisation de l'approche fonctionnelle de l'application par la réalisation du diagramme des cas d'utilisation
- Conception du MCD, puis du MLD et implémentation sous un SGBDR, saisie de données tests pour vérifier la structuration correcte de la base de données
- Structuration des interfaces utilisateur : mise en place de formulaires
- Ergonomie de l'application : utilisation de feuilles de style CSS en respect avec la charte graphique existante, utilisation de la librairie JQuery pour faciliter l'utilisation de l'application
- Mise en place de jeux d'essais pour tester le fonctionnement correcte, cohérent et reproductible de l'application
- Sécurisation des saisies des utilisateurs pour éviter la validation de données non cohérentes
- Mise en place d'une version bêta de l'application auprès des clients pour vérifier son fonctionnement, repérer les dysfonctionnements existants et les corriger

Réalisations

Semaine 1: du lundi 27 mai au vendredi 31 mai 2013

1. Mise en place de l'environnement de travail, téléchargement et installation des logiciels requis pour le développement de l'application
2. Réunion avec le client pour l'expression des besoins, remise des documents de travail pour la modélisation de la base de données, choix d'une solution technique
3. Découpage du projet sur les deux mois de stage
4. Elaboration du diagramme des cas d'utilisation
5. Conception du MCD sous Open ModelSphere, puis génération du MLD
6. Récupération du script SQL de création de la base de données et implémentation sous le SGBDR MySQL
7. Saisie d'enregistrements tests dans la base de données pour vérifier la structuration correcte des données en lien avec les documents remis par le client

Semaine 2: du lundi 3 juin au vendredi 7 juin 2013

1. Prise en main de l'environnement de développement NetBeans
2. Début de l'implémentation des fonctionnalités en HTML et PHP
3. Ecriture des requêtes SQL permettant d'extraire, d'insérer, de modifier ou supprimer des données de la base de données
4. Mise en place de tests pour vérifier le bon fonctionnement des fonctionnalités implémentées
5. Modification du MCD pour la prise en compte d'une règle de gestion non respectée dans la modélisation précédente
6. Réécriture des requêtes SQL devenues incorrectes en raison de la modification apportée à la structure de la base de données
7. Découverte et utilisation de la bibliothèque JQuery, écriture de fonctions JavaScript permettant d'effectuer des traitements sans changer de page
8. Bilan sur le travail effectué durant les deux premières semaines de stage avec le tuteur et le responsable du service informatique

Semaine 3: du lundi 10 juin au vendredi 14 juin 2013

1. Développement, en HTML-PHP-JavaScript-Ajax, et implémentation des fonctionnalités concernant la gestion des commandes et l'enregistrement de factures
2. Saisie de données de test pour valider le fonctionnement correct des fonctionnalités concernant les commandes et les factures
3. Création du tableau de suivi des indicateurs et implémentation des calculs statistiques
4. Etude de la charte graphique des applications métiers de l'Assurance Maladie
5. Etude des composants logiciels (feuilles de styles...) remis avec la charte graphique
6. Début de l'intégration de la charte graphique à l'application développée
7. Mise en place du menu, gestion des onglets et étude de la navigabilité dans l'application
8. Modification de la structure des scripts pour la prise en compte de la charte graphique
9. Début de la mise en place d'alertes concernant les seuils des catégories de marché

Semaine 4: du lundi 17 juin au vendredi 21 juin 2013

1. Fin de la mise en place des alertes sur les seuils de catégories de marché
2. Mise en place d'un affichage des données sous forme de pages
3. Modification de la base de données, ajout d'une table pour les paramétrages
4. Enrichissement de la base de données avec des enregistrements-tests
5. Visite de stage du maître de stage
6. Création de fonctions JavaScript pour les contrôles de saisies
7. Sensibilisation au versioning avec SVN
8. Modification des interfaces utilisateur pour permettre l'accès à un historique des données saisies
9. Réunion avec le client pour la présentation du projet
10. Prise en compte des modifications demandées par le client

Semaine 5: du lundi 24 juin au vendredi 28 juin 2013

1. Fin de la prise en compte des demandes du client
2. Renforcement des contrôles de saisie en JavaScript
3. Suppression de l'ensemble des enregistrements de la base de données, correction des dysfonctionnements dus à une absence de données
4. Mise en place d'une sécurité sur l'application (définition des habilitations)
5. Rédaction d'une liste des tests à effectuer par les utilisateurs lors de la phase de tests
6. Présentation d'une version bêta de l'application aux utilisateurs
7. Prise en compte des dernières demandes de modifications émises par les utilisateurs
8. Implémentation de l'application sur un serveur

Pointage des compétences

Remarques:

- 1.2 signifie activité 2 de la semaine 1
- X signifie que la compétence n'a pas été mise en œuvre lors d'une activité particulière

<fc #008000>Réalisation : Répartition du travail et respect des délais, pointage des réalisations</fc>		Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé
A1.4.1 Participation à un projet	C1.4.1.1 Etablir son planning personnel en fonction des exigences et du déroulement du projet		1.3	
	C1.4.1.2 Rendre compte de son activité			2.8 4.5 4.9
A1.4.2 Evaluation des indicateurs de suivi d'un projet et justification des écarts	C1.4.2.1 Suivre l'exécution du projet			X
	C1.4.2.2 Analyser les écarts entre temps prévu et temps consommé			X
A1.4.3 Gestion des ressources	C1.4.3.1 Recenser les ressources humaines, matérielles, logicielles et budgétaires nécessaires à l'exécution du projet et de ses tâches personnelles			1.3
	C1.4.3.2 Adapter son planning personnel en fonction des ressources disponibles			X
<fc #008000>Réalisation : Analyse de la demande d'un développement spécifique</fc>		Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé

A1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire	C1.1.1.1 Recenser et caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les acteurs sur lesquels le service à produire aura un impact		1.4	
	C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire		1.4	
	C1.1.1.3 Préparer sa participation à une réunion Rédiger un compte-rendu d'entretien, de réunion		1.2 4.9 5.6	
A1.1.3 Etude des exigences liées à la qualité attendue d'un service	C1.1.3.1 Recenser et caractériser les exigences liées à la qualité attendue du service à produire			X
A1.2.1 Elaboration et présentation d'un dossier de choix de solution technique	C1.2.1.1 Recenser et caractériser des solutions répondant au cahier des charges (adaptation d'une solution existante ou réalisation d'une nouvelle)			1.2
	C1.2.1.3 Rédiger un dossier de choix et un argumentaire technique			1.2
<fc #008000>Réalisation : Mise en place de la base de données</fc>		Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé
A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base de données	C4.1.3.1 Modéliser le schéma de données nécessaire à la mise en place de la solution applicative			1.5 2.5 4.3
	C4.1.3.2 Implémenter le schéma de données dans un SGBD			1.6
	C4.1.3.4 Manipuler les données liées à la solution applicative à travers un langage de requête			2.3 2.6 4.10 5.7
A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels	C4.1.7.4 Utiliser des composants d'accès aux données			X
<fc #008000>Réalisation : Développement d'une solution applicative</fc>		Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé
A4.1.6 Gestion d'environnements de développement et de test	C4.1.6.1 Mettre en place et exploiter un environnement de développement			1.1 2.1
A4.1.1 Proposition d'une solution applicative	C4.1.1.1 Identifier les composants logiciels nécessaires à la conception de la solution		X	
	C4.1.1.2 Estimer les éléments de coût et de délai de mise en œuvre de la solution		1.3	
A4.1.4 Définition des caractéristiques d'une solution applicative	C4.1.4.1 Recenser et caractériser les composants existants ou à développer utiles à la réalisation de la solution applicative dans le respect des budgets et plannings prévisionnels			X 3.5
A1.2.2 Rédaction des spécifications techniques de la solution retenue (adaptation d'une solution existante ou réalisation d'une nouvelle solution)	C1.2.2.1 Recenser les composants nécessaires à la réalisation de la solution retenue		X	
	C1.2.2.2 Décrire l'implantation des différents composants de la solution et les échanges entre eux		X	
A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels	C4.1.7.1 Développer les éléments d'une solution			2.2 3.1 3.3 3.8 3.9 4.1 5.1 5.7
	C4.1.7.2 Créer un composant logiciel			2.7 4.6 6.2
<fc #008000>Réalisation : Développement d'une solution applicative intuitive et normée</fc>		Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé

A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative	C4.1.2.1 Définir les spécifications de l'interface utilisateur de la solution applicative			X
	C4.1.2.2 Maquetter un élément de la solution applicative			3.6 3.7 4.8
	C4.1.2.3 Concevoir et valider la maquette en collaboration avec des utilisateurs			4.9
A5.2.1 Exploitation des référentiels, normes et standards adoptés par le prestataire informatique	C5.2.1.1 Evaluer le degré de conformité des pratiques à un référentiel, à une norme ou à un standard adopté par le prestataire informatique			3.4
	C5.2.1.2 Identifier et partager les bonnes pratiques à intégrer			3.4
<fc #008000>Réalisation :Elaboration de jeux d'essai pour la validation des éléments développés</fc>		Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé
A4.1.6 Gestion d'environnements de développement et de test	C4.1.6.2 Mettre en place et exploiter un environnement de test		X	
A1.2.4 Détermination des tests nécessaires à la validation d'un service	C1.2.4.1 Recenser les tests d'acceptation nécessaires à la validation du service et les résultats attendus		2.4 3.2 5.5	
	C1.2.4.2 Préparer les jeux d'essai et les procédures pour la réalisation des tests		1.7 2.4 3.2	
<fc #008000>Réalisation : Mise en exploitation de la solution</fc>		Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé
A1.2.5 Définition des niveaux d'habilitation associés à un service	C1.2.5.1 Recenser les utilisateurs du service, leurs rôles et leur niveau de responsabilité		4.9 5.4	
	C1.2.5.3 Proposer les niveaux d'habilitation associés au service		4.9 5.4	
<fc #008000>Réalisation : Gestion des connaissances</fc>		Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé
A5.2.4 Etude d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode	C5.2.4.1 Se documenter à propos d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode		2.7 4.7	
	C5.2.4.2 Identifier le potentiel et les limites d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode par rapport à un service à produire		X	

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/girod?rev=1382603078>

Last update: **2019/08/31 14:30**

