TriviaPro

I. Contexte

1. Etablissement

Grande surface spécialisée dans différents secteurs (notion de Monde).

2. Développement

Il s'agit d'adapter pour l'entreprise un jeu (Trivia crack), qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.

II Environnement de Développement

1. Outils de développement

- Langage: HTML5, CSS3, JavaScript (JQuery), PHP (5.6.3).
- Modèle de conception : Modéle vue Controlleur.
- Environnement de développement: Eclipse (Luna)
- SGBD (Système de Gestion de Bases de données) MySQL (5.6.21).
- Serveur phpMyAdmin (4.2.11)
- Serveur XAMP (1.8) avec un service Apache (2.4.10).

2. Equipe

- COUTURE Julien
- PORTOIS Théo
- TOSTAIN Guillaume

II. Ressources fournies

Descriptif	Document
Script de création de la base de données	trivia.sql
Projet initial	trivia.zip
database.php (classe technique)	database.php
Dao (mise à jour)	dao.php
OrmUtils (mise à jour)	ormutils.php

III. Documentation de l'application

Descriptif	Document
Diagramme de cas d'utilisation	triviaprodiagusescases.pdf
Modèle physique de données	mcd.png

Descriptif	Document
Etat de l'avancement	avancement_trivia.pdf
Script de la base de données	Script SQL Trivia
Descriptifs textuels	descriptifstextuels.pdf
Documentation d'utilisation	documentation_d_utilisation.pdf
Archive zip de l'application Trivia-Pro	trivia.rar

IV. Tests fonctionnels manuels

Descriptif	Document
Plan de test	Plan de test fonctionnels
scénarii d'usage	scénarii d'usage

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/guillaume.tostain/triviapro

Last update: **2019/08/31 14:21**