Qcm-Pro

I. Contexte

1. Etablissement

Grande surface spécialisée dans différents secteurs (notion de Monde).

2. Développement

II Environnement de Développement

1. Outils de développement

* Langage: HTML5, CSS3, PHP5.6.3. * Framework AngularJS. * Modèle de conception MVC (Modèle Vue Controlleur). * Environnement de développement Eclipse (Luna). * SGBD (Système de Gestion de Bases de Données) MySQL (version 5.6.21). * Serveur WAMP (version 2.4) avec un service Apache (version 2.4.10).

2. Equipe

- COUTURE Julien
- PORTOIS Théo
- TOSTAIN Guillaume

II. Analyse fonctionnelle de l'application

-- Utilisateur (Questionné)

Cas d'utilisation	Importance	Difficulté
S'inscrire	xx	xx
Se connecter*	xx	xx
Lister QCM proposés	xxx	x
Démarrer QCM	xxx	x
Répondre à une question	xxx	x
Afficher résultat immédiat sur question	xx	xx
Afficher résultat final	xxx	xx
Modifier profil / compte	xx	x

-- Concepteur (Questionneur)

Cas d'utilisation	Importance	Difficulté
Afficher stats	x	x
Gérer QCM	xx	
Gérer question	xx	

Cas d'utilisation	Importance	Difficulté
Gérer réponse	xx	xx
Gérer groupe / utilisateur	xx	xx
Inscription/Soumission QCM à un groupe	xx	

III. Documentation de l'application

Descriptif	Document
Diagramme de cas d'utilisation	triviaprodiagusescases.pdf
Etat de l'avancement	avancement_trivia.pdf
Script de la base de données	Script SQL Trivia
Descriptifs textuels	descriptifstextuels.pdf
Documentation technique	A VENIR
Documentation d'utilisation	documentation_d_utilisation.pdf
Archive zip de l'application TriviaMMC	A VENIR

IV. Tests fonctionnels manuels

Descriptif	Document
Plan de test	A VENIR
scénarii d'usage	A VENIR

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/julien.couture/qcm?rev=1433409520

Last update: **2019/08/31 14:32**