

TriviaPro

I. Contexte

1. Etablissement

Grande surface spécialisée dans différents secteurs (notion de Monde).

2. Développement

Il s'agit d'adapter pour l'entreprise un jeu (Trivia crack), qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.

II Environnement de Développement

1. Outils de développement

Langage: HTML5, CSS3, JavaScript (jQuery), PHP (5.6.3). Modèle de conception : Modèle vue Contrôleur.
Environnement de développement: Eclipse (Luna) SGBD (Système de Gestion de Bases de données) MySQL (5.6.21). Serveur phpMyAdmin (4.2.11) Serveur XAMP (1.8) avec un service Apache (2.4.10).

2. Equipe

COUTURE Julien PORTOIS Théo TOSTAIN Guillaume

II. Source de l'application

- Script de création de la base de données :
- Archive zip de l'application Web :

III. Documentation de l'application

Descriptif	Document
Diagramme de cas d'utilisation	triviaprodiagusescases.pdf
Descriptifs textuels	descriptifstextuels.pdf
Documentation technique	

IV. Tests fonctionnels manuels

- Plan de test et scénarii d'usage : [plan2testsfonctionnels.pdf](#)

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/julien.couture/triviapro?rev=1433340313>

Last update: **2019/08/31 14:32**

