

# TriviaPro

## I. Contexte

### 1. Etablissement

Grande surface spécialisée dans différents secteurs (notion de Monde).

### 2. Développement

Il s'agit d'adapter pour l'entreprise un jeu (Trivia crack), qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.

## II Environnement de Développement

### 1. Outils de développement

- Langage: HTML5, CSS3, JavaScript (jQuery), PHP (5.6.3).
- Modèle de conception : Modèle vue Controlleur.
- Environnement de développement: Eclipse (Luna)
- SGBD (Système de Gestion de Bases de données) MySQL (5.6.21).
- Serveur phpMyAdmin (4.2.11)
- Serveur XAMP (1.8) avec un service Apache (2.4.10).

### 2. Equipe

- COUTURE Julien
- PORTOIS Théo
- TOSTAIN Guillaume

## II. Ressources fournies

Descriptif	Document
Script de création de la base de données	<a href="#">trivia.sql</a>
Projet initial	<a href="#">trivia.zip</a>
database.php (classe technique)	<a href="#">database.php</a>
Dao (mise à jour)	<a href="#">dao.php</a>
OrmUtils (mise à jour)	<a href="#">ormutils.php</a>

## III. Documentation de l'application

Descriptif	Document
Diagramme de cas d'utilisation	<a href="#">triviaprodiagusescases.pdf</a>
Modèle physique de données	A VENIR

Descriptif	Document
Modèle logique de données	A VENIR
Etat de l'avancement	<a href="#">avancement_trivia.pdf</a>
Script de la base de données	<a href="#">Script SQL Trivia</a>
Descriptifs textuels	<a href="#">descriptifstextuels.pdf</a>
Documentation technique	A VENIR
Documentation d'utilisation	<a href="#">documentation_d_utilisation.pdf</a>
Archive zip de l'application Trivia-Pro	<a href="#">trivia.rar</a>

## IV. Tests fonctionnels manuels

Descriptif	Document
Plan de test	<a href="#">Plan de test fonctionnels</a>
scénarii d'usage	<a href="#">scénarii d'usage</a>

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/julien.couture/triviapro?rev=1433456069>

Last update: **2019/08/31 14:32**

