Stage de 1ère Année

Date : Du 26 Mai au 27 Juin, soit 5 semaines.

Établissement : ENSICAEN.

Maître de stage : Philippe LEFEBVRE.

Projet

- Reprise d'une application.
- Analyse de cette application

Réalisation

Début de la semaine 1 :
Prise en main d'un environnement de développement.
Entretient et étude du projet.
Analyse de l'existant : structure de la base et analyse des fonctions/fichiers permettant d'altérer la base.
Rédaction des erreurs et bugs du site.
Proposition de modification de la base de donnée pour résoudre des erreurs.
Proposition de correction de champ vide pour résoudre des erreurs.

Début de la semaine 2 :
Proposition de correction des bugs de traduction anglais/français et français/anglais.
Rédaction d'une documentation en vue de l'intégration dans la version en ligne.
Correction des divers bugs d'affichage et problèmes de fonctions.

Début de la semaine 3 :
Test de l'application de la documentation en production.
Tests de non régression.
Ajout d'une fonction de lien de parenté entre les Modules.
Ajout d'une fonction PDF pour l'affichage du site en PDF pour impression.
Ajout d'un formulaire de contact.

Début de la semaine 4 :
Intégration des modifications sur le serveur de production.
Modification des fonctions de traduction et de modification.
Modification du choix de la langue sur le site.
Modification de la fonction PDF.

Début de la semaine 5 :
Documentation pour les dernières fonctions créées/modifiées.

3 - Pointage des compétences

<fc #008080>Réalisation :</fc> Analyse des attentes concernant le projet		**Observé**	**Mis en oeuvre**	**Maîtrisé**
A1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire	C1.1.1.1 Recenser et caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les acteurs sur lesquels le service à produire aura un impact.			X
	C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire sur l'application à produire			X

<fc #008080>Réalisation :</fc> Analyse des attentes concernant le projet		**Observé**	**Mis en oeuvre**	**Maîtrisé**
A1.1.2 Etude de l'impact de l'intégration d'un service sur le système informatique	C1.1.2.2 Recenser les composants de l'architecture technique sur lesquels le service à produire aura un impact.		X	
A1.1.3 Étude des exigences liées à la qualité attendue d'un service	C1.1.3.1 Recenser et caractériser les exigences liées à la qualité attendue du service à produire		X	
	C1.1.3.2 Recenser et caractériser les exigences de sécurité pour le service à produire		X	

<fc #008080>Réalisation :</fc> Choix d'une solution		**Observé**	**Mis en oeuvre**	**Maîtrisé**
A1.2.1 Élaboration et présentation d'un dossier de choix de solution technique	C1.2.1.1 Recenser et caractériser des solutions répondant au cahier des charges (adaptation d'une solution existante ou réalisation d'une nouvelle)		X	
A1.2.4 Détermination des tests nécessaires à la validation d'un service	C1.2.4.2 Préparer les jeux d'essai et les procédures pour la réalisation des tests		X	

<fc #008080>Réalisation :</fc> Mise en production d'un service		**Observé**	**Mis en oeuvre**	**Maîtrisé**
A1.3.1 Test d'intégration et d'acceptation d'un service	C1.3.1.1 Mettre en place l'environnement de test du service		X	
	C1.3.1.2 Tester le service			X
A1.3.3 Accompagnement de la mise en place d'un nouveau service	C1.3.3.2 Informer et former les utilisateurs			X

<fc #008080>Réalisation :</fc> Travail en mode projet		**Observé**	**Mis en oeuvre**	**Maîtrisé**
A1.4.1 Participation à un projet	C1.4.1.1 Établir son planning personnel en fonction des exigences et du déroulement du projet		X	
	C1.4.1.2 Rendre compte de son activité			X
A1.4.3 Gestion des ressources	C1.4.3.2 Adapter son planning personnel en fonction des ressources disponibles		X	

<fc #008080>Réalisation :</fc> Conception et réalisation d'une solution applicative		**Observé**	**Mis en oeuvre**	**Maîtrisé**
A4.1.1 Proposition d'une solution applicative	C4.1.1.1 Identifier les composants logiciels nécessaires à la conception de la solution		X	
A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative	C4.1.2.1 Définir les spécifications de l'interface utilisateur de la solution applicative			X
A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base de données	C4.1.3.3 Programmer des éléments de la solution applicative dans le langage d'un SGBD			X
	C4.1.3.4 Manipuler les données liées à la solution applicative à travers un langage de requête			X
A4.1.6 Gestion d'environnements de développement et de test	C4.1.6.1 Mettre en place et exploiter un environnement de développement			X
	C4.1.6.2 Mettre en place et exploiter un environnement de test		X	
A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels	C4.1.7.1 Développer les éléments d'une solution			X
	C4.1.7.2 Créer un composant logiciel	X		
	C4.1.7.3 Analyser et modifier le code d'un composant logiciel			X
	C4.1.7.4 Utiliser des composants d'accès aux données		X	

<fc #008080>Réalisation :</fc> Conception et réalisation d'une solution applicative		**Observé**	**Mis en oeuvre**	**Maîtrisé**
A4.1.10 Rédaction d'une documentation d'utilisation	C4.1.10.1 Rédiger la documentation d'utilisation, une aide en ligne, une FAQ			X

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/marc.noris/stage1

Last update: **2019/08/31 14:21**