2025/11/06 01:02 1/3 Stage de 1ère Année

Stage de 1ère Année

Date: Du 26 Mai au 27 Juin, soit 5 semaines.

Établissement : ENSICAEN.

Maître de stage : Philippe LEFEBVRE.

Projet

• Reprise d'une application.

• Analyse de cette application

Réalisation

Début de la semaine 1 :

Prise en main d'un environnement de développement.

Entretient et étude du projet.

Analyse de l'existant : structure de la base et analyse des fonctions/fichiers permettant d'altérer la base.

Rédaction des erreurs et bugs du site.

Proposition de modification de la base de donnée pour résoudre des erreurs.

Proposition de correction de champ vide pour résoudre des erreurs.

Début de la semaine 2 :

Proposition de correction des bugs de traduction anglais/français et français/anglais.

Rédaction d'une documentation en vue de l'intégration dans la version en ligne.

Correction des divers bugs d'affichage et problèmes de fonctions.

Début de la semaine 3 :

Test de l'application de la documentation en production.

Tests de non régression.

Ajout d'une fonction de lien de parenté entre les Modules.

Ajout d'une fonction PDF pour l'affichage du site en PDF pour impression.

Ajout d'un formulaire de contact.

Début de la semaine 4 :

Intégration des modifications sur le serveur de production.

Modification des fonctions de traduction et de modification.

Modification du choix de la langue sur le site.

Modification de la fonction PDF.

Début de la semaine 5 :

Documentation pour les dernières fonctions créées/modifiées.

3 - Pointage des compétences

<fc #008080="">Réalisation projet</fc>	Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé	
A1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire	C1.1.1.1 Recenser et caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les acteurs sur lesquels le service à produire aura un impact.			x
	C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire sur l'application à produire			х

<fc #008080="">Réalisation projet</fc>	Observ	Mis en oeuvre	Maîtrisé			
A1.1.2 Etude de l'impact de l'intégration d'un service su le système informatique		ique	ecenser les composants de l'architecture sur lesquels le service à produire aura un		X	
A1.1.3 Étude des exigences			ecenser et caractériser les exigences qualité attendue du service à produire		Х	
liées à la qualité attendue d'un service			ecenser et caractériser les exigences de our le service à produire		Х	
<fc #008080="">Réalisation :</fc> Choix d'une solution					Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.2.1 Élaboration et présentation d'un dossier de choix de solution technique		soli (ad	2.1.1 Recenser et caractériser des utions répondant au cahier des charges laptation d'une solution existante ou lisation d'une nouvelle)		x	
A1.2.4 Détermination des tests nécessaires à la validation d'un service			2.4.2 Préparer les jeux d'essai et les océdures pour la réalisation des tests		х	
<fc #008080="">Réalisation :</fc> Mise en production d'un service					Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.3.1 Test d'intégration et d'acceptation d'un service			C1.3.1.1 Mettre en place l'environnement de test du service		Х	
			C1.3.1.2 Tester le service			X
A1.3.3 Accompagnement de la mise en place d'un nouveau service C1.3.3.2 Informer et former les utilisateurs						X
<fc #008080="">Réalisation :</fc> Travail en mode projet				INSERVE	Mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.4.1 Participation a un des		1.1 Établir son planning personnel en fonction xigences et du déroulement du projet			X	
projet	C1.4.1.2	2 Rer	ndre compte de son activité			X
A1.4.3 Gestion des ressources			apter son planning personnel en ressources disponibles		X	
<pre><fc #008080="">Réalisation :</fc> Conception et réalisation d'une solution applicative</pre>					Mis en oeuvre	Maîtrisé
			1.1 Identifier les composants logiciels ssaires à la conception de la solution		Х	
			2.1 Définir les spécifications de l'interface ateur de la solution applicative			x
A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base de données			3.3 Programmer des éléments de la ion applicative dans le langage d'un SGBE			X
			3.4 Manipuler les données liées à la ion applicative à travers un langage de ête			х
A4.1.6 Gestion d'environnements de développement et de test		C4.1.6.1 Mettre en place et exploiter un environnement de développement				X
		envir	6.2 Mettre en place et exploiter un onnement de test		X	
A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels		C4.1.7.1 Développer les éléments d'une solution				Х
		C4.1.7.2 Créer un composant logiciel		Х		
		C4.1.7.3 Analyser et modifier le code d'un composant logiciel				Х
		C4.1. donn	7.4 Utiliser des composants d'accès aux ées		X	

2025/11/06 01:02 3/3 Stage de 1ère Année

<fc #008080="">Réalisation :<th>Observé</th><th>Mis en oeuvre</th><th>Maîtrisé</th></fc>	Observé	Mis en oeuvre	Maîtrisé	
	C4.1.10.1 Rédiger la documentation d'utilisation, une aide en ligne, une FAQ			X

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/marc.noris/stage1

Last update: 2019/08/31 14:21

