Trivia

Contexte

Une chaîne de magasins de vente spécialisée dans différents secteurs souhaite mettre en place un jeu pour ses employés. Pour cela il s'agit d'adapter pour l'entreprise un jeu (Trivia Crack), qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.

Outils de développement

- Eclipse Luna 4.4.1
- Wamp 2.5
- Apache 2.4.9
- Php 5.5.12
- MySql 5.6.17

Développement

Equipe : Charly Beaugrand - Marc Noris

Le développement s'est déroulé de début octobre à fin novembre.

Documents à rendre

Descriptif	**Document**
Archive triviaMission	Trivia
Base de donnée	Base de données Trivia
Epreuve E4	Fiche E4 Trivia

Descriptif	**Document**
Plan de test	trivia-plan_de_test.pdf
Scénarii	teststrivia.pdf
Diagramme de cas d'utilisation	triviaprodiagusescases.pdf

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/marc.noris/trivia

Last update: **2019/08/31 14:21**