

Stage de 1ère année

Période de stage : du lundi 27 mai au vendredi 28 juin 2013

Lieu de stage: Communauté d'agglomération du pays de Flers.

Contexte de développement

La CAPF (communauté d'agglomération du pays de Flers) a besoin de se munir d'un site web pour pouvoir mettre à jour et crée des associations répertoriées sur toute l'agglomération. Actuellement 467 associations sont répertoriées et pour eux il est vital d'avoir un site web, simple et rapide d'emploi.

Projet global

- Création d'une base de données sous phpmyadmin
- Création d'un CSS
- Codage en html et PHP
- Création de requête SQL
- Finition

Réalisations

Semaine 1: du lundi 27 mai au vendredi 31 mai 2013

- création d'une base de données de l'association rappelée sur Word - réunion sur le site de la CAPF - Réunion du Patrimoine - Repérage sur l'ancien site des liens vers site extérieur ou lien PDF à télécharger

Semaine 2: du lundi 3 juin au vendredi 7 juin 2013

1. Réunion sur le site ()
2. Plan du site des associations (par où commencer)

- création des titres, de la mise en page, du style sur CSS -Téléchargement et installation de Xmind pro - Poursuite du site des associations avec recherche sur Phpmyadmin pour transférer fichier Access - Photo de l'agglomération pour le site. - Poursuite sur le site des associations : - Ajout des sous catégories dans le menu déroulant - Création de bouton visuel - Mise à jour du CSS - Transfert de la base acces sur phpmyadmin

Semaine 3: du lundi 10 juin au vendredi 14 juin 2013

1. Développement, en HTML-PHP-JavaScript

- Création des tableaux sur la page index en php pour afficher chaque - Élément de la base de données dans son tableau respectif - Création du menu déroulant en php et mysql - Affichage des

données dans les textbox de la page modif en php. - Début version imprimable

Semaine 4: du lundi 17 juin au vendredi 21 juin 2013

- 1. Version imprimable terminé
- Affichage des données des associations dans l'index grâce à la combobox
 - 1. Requête sql pour afficher champ de plusieurs tables.

Semaine 5: du lundi 24 juin au vendredi 28 juin 2013

- Correction des erreurs - Finition du site

Pointage des compétences

Remarques:

- 1.2 signifie activité 2 de la semaine 1
- X signifie que la compétence n'a pas été mise en œuvre lors d'une activité particulière

<fc #008000>Réalisation : Répartition du travail et respect des délais, pointage des réalisations</fc>		Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé
A1.4.1 Participation à un projet	C1.4.1.1 Etablir son planning personnel en fonction des exigences et du déroulement du projet		1.4	
	C1.4.1.2 Rendre compte de son activité			5.1
A1.4.2 Evaluation des indicateurs de suivi d'un projet et justification des écarts	C1.4.2.1 Suivre l'exécution du projet			X
	C1.4.2.2 Analyser les écarts entre temps prévu et temps consommé			X
A1.4.3 Gestion des ressources	C1.4.3.1 Recenser les ressources humaines, matérielles, logicielles et budgétaires nécessaires à l'exécution du projet et de ses tâches personnelles	X		
	C1.4.3.2 Adapter son planning personnel en fonction des ressources disponibles			X
<fc #008000>Réalisation : Analyse de la demande d'un développement spécifique</fc>		Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé
A1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire	C1.1.1.1 Recenser et caractériser les contextes d'utilisation, les processus et les acteurs sur lesquels le service à produire aura un impact		1.2	
	C1.1.1.2 Identifier les fonctionnalités attendues du service à produire		1.1	
	C1.1.1.3 Préparer sa participation à une réunion Rédiger un compte-rendu d'entretien, de réunion		1.1 1.2 1.3	
A1.1.3 Etude des exigences liées à la qualité attendue d'un service	C1.1.3.1 Recenser et caractériser les exigences liées à la qualité attendue du service à produire			X

A1.2.1 Elaboration et présentation d'un dossier de choix de solution technique	C1.2.1.1 Recenser et caractériser des solutions répondant au cahier des charges (adaptation d'une solution existante ou réalisation d'une nouvelle)		1.2	
	C1.2.1.3 Rédiger un dossier de choix et un argumentaire technique	X		
<fc #008000>Réalisation : Mise en place de la base de données</fc>		Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé
A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base de données	C4.1.3.1 Modéliser le schéma de données nécessaire à la mise en place de la solution applicative			X
	C4.1.3.2 Implémenter le schéma de données dans un SGBD	X		
	C4.1.3.4 Manipuler les données liées à la solution applicative à travers un langage de requête			X
A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels	C4.1.7.4 Utiliser des composants d'accès aux données			X
<fc #008000>Réalisation : Développement d'une solution applicative</fc>		Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé
A4.1.6 Gestion d'environnements de développement et de test	C4.1.6.1 Mettre en place et exploiter un environnement de développement			1.1 2.1
A4.1.1 Proposition d'une solution applicative	C4.1.1.1 Identifier les composants logiciels nécessaires à la conception de la solution		X	
	C4.1.1.2 Estimer les éléments de coût et de délai de mise en œuvre de la solution		1.3	
A4.1.4 Définition des caractéristiques d'une solution applicative	C4.1.4.1 Recenser et caractériser les composants existants ou à développer utiles à la réalisation de la solution applicative dans le respect des budgets et plannings prévisionnels			X 3.5
A1.2.2 Rédaction des spécifications techniques de la solution retenue (adaptation d'une solution existante ou réalisation d'une nouvelle solution)	C1.2.2.1 Recenser les composants nécessaires à la réalisation de la solution retenue		X	
	C1.2.2.2 Décrire l'implantation des différents composants de la solution et les échanges entre eux		X	
A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels	C4.1.7.1 Développer les éléments d'une solution			2.2 3.1 3.3 3.8 3.9 4.1
	C4.1.7.2 Créer un composant logiciel			2.7 4.6
<fc #008000>Réalisation : Développement d'une solution applicative intuitive et normée</fc>		Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé
A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative	C4.1.2.1 Définir les spécifications de l'interface utilisateur de la solution applicative			X
	C4.1.2.2 Maquetter un élément de la solution applicative			3.6 3.7 4.8
	C4.1.2.3 Concevoir et valider la maquette en collaboration avec des utilisateurs			4.9
A5.2.1 Exploitation des référentiels, normes et standards adoptés par le prestataire informatique	C5.2.1.1 Evaluer le degré de conformité des pratiques à un référentiel, à une norme ou à un standard adopté par le prestataire informatique			3.4
	C5.2.1.2 Identifier et partager les bonnes pratiques à intégrer			3.4
<fc #008000>Réalisation : Elaboration de jeux d'essai pour la validation des éléments développés</fc>		Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé
A4.1.6 Gestion d'environnements de développement et de test	C4.1.6.2 Mettre en place et exploiter un environnement de test		X	

A1.2.4 Détermination des tests nécessaires à la validation d'un service	C1.2.4.1 Recenser les tests d'acceptation nécessaires à la validation du service et les résultats attendus		2.4 3.2	
	C1.2.4.2 Préparer les jeux d'essai et les procédures pour la réalisation des tests		1.7 2.4 3.2	
<fc #008000>Réalisation : Mise en exploitation de la solution</fc>		Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé
A1.2.5 Définition des niveaux d'habilitation associés à un service	C1.2.5.1 Recenser les utilisateurs du service, leurs rôles et leur niveau de responsabilité		4.9	
	C1.2.5.3 Proposer les niveaux d'habilitation associés au service		4.9	
<fc #008000>Réalisation : Gestion des connaissances</fc>		Observé	Mis en œuvre	Maîtrisé
A5.2.4 Etude d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode	C5.2.4.1 Se documenter à propos d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode		2.7 4.7	

From: <http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link: <http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/marroig>

Last update: **2019/08/31 14:21**

