QCM

Contexte

Il s'agit de mettre en place une application permettant : de créer des QCM (Questionnaires à choix multiples), de les soumettre à un public (Salariés de l'entreprise, stagiaires) et d'obtenir les résultats.

L'application 'QCM' est une application Java, de type client lourd (SWT, JFace). Elle permet la gestion et la création de questionnaires à choix multiples pour un organisme de formation, service RH d'entreprise. Les données de l'application sont enregistrées dans une base de données, permettant ainsi d'assurer leur mémorisation au fil du temps. L'accès à ces données se fait par l'intermédiaire de l'API RestFul et un client léger (AngularJs) permet de répondre à des questionnaires.

Fiche de Description / Epreuve E4

- Fiche E4 QCM

Environnement de Développement

Outils de développement

- Langage de programmation : Java
- Type de développement : Programmation Orientée Objet (POO)
- Application de type client lourd : utilisation de la librairie de composants graphiques SWT (Standard Widget Toolkit) et de JFace
- Plateforme de développement : XAMPP (version 1.8)
- Système de Gestion de Base de Données : MySQL (version 5.0.11)
- Serveur Web : Apache (version 2.4.10)
- Navigateurs web : Google Chrome (version 34); pour l'accès à l'interface d'administration (PHPMyAdmin) de la base de données sous MySQL
- Environnement de Développement Intégré : Eclipse (version Luna)

Equipe

- Binet Maxime
- Lecomte Matthias
- Leducq Charles
- Charly Beaugrand

Ressources fournies

Modele Physique de Données

qcm_modele_physique_de_donnees.pdf

Diagramme de cas d'utilisation



Analyse fonctionnelle

-- Utilisateur (Questionné)

Cas d'utilisation	Importance	Difficulté
S'inscrire	xx	xx
Se connecter*	xx	xx
Lister QCM proposés	xxx	x
Démarrer QCM	xxx	x
Répondre à une question	xxx	x
Afficher résultat immédiat sur question	xx	xx
Afficher résultat final	xxx	xx
Modifier profil / compte	xx	x

-- Concepteur (Questionneur)

Cas d'utilisation	Importance	Difficulté
Afficher stats	x	x
Gérer QCM	xx	
Gérer question	xx	
Gérer réponse	xx	xx
Gérer groupe / utilisateur	xx	xx
Inscription/Soumission QCM à un groupe	xx	

-- Descriptifs

Cas d'utilisation : Gestion QCM - Questions - Réponses (Java)
Matthias LECOMTE - Charles LEDUCQ
gestion_qcm_question_reponse.pdf

Cas d'utilisation : Inscription, Connexion, Modifier profil/compte
Théo PORTOIS
Maquette de connexion, inscription, profil : Maquette

Cas d'utilisation : inscription groupe à QCM
Julien COUTURE - Guillaume TOSTAIN
descriptif_txt_inscriptionqcm.pdf

Réalisations / Productions associées

Etat d'avancement de l'application

avancement_projet_java.pdf

Script de la base de données

Base de données QCM

Archive zip de l'application QCM - Java

Archive Client Riche

Archive zip de l'application QCM - AngularJs

Lien Github AngularJS

Archive zip de l'API Rest

Archive Rest

Documentation Technique

documentation_technique_qcm.pdf

Documentation d'utilisation

doc_utilisateur_qcmjava.pdf

Test fonctionnel manuelle

Fiche test

Maquette Application

Maquette

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/matthias.lecomte/qcm

Last update: **2019/08/31 14:21**