

# TriviaMMC

## Contexte

Il s'agit d'adapter pour l'entreprise un jeu (Trivia crack), qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent. L'utilisateur appartient à un monde, dans ce monde il pourra jouer dans différents domaines qui possède chacun des questions. Pour chaque bonne réponse, un point est attribué sinon c'est à l'autre joueur. Au bout de trois bonnes réponses, on joue pour une couronne. Dès que l'utilisateur débloque toutes les couronnes, il gagne.

L'application contient donc une partie pour répondre au QCM et une partie administration permettant la gestion (ajout, modification, suppression) des domaines, des questions et des réponses.

## Fiche de Description / Epreuve E4

- [Fiche E4 Trivia](#)

## Environnement de Développement

### Outils de développement

- Langage: HTML5, CSS3, JavaScript (jQuery), PHP (5.4.12).
- Modèle de conception MVC (Modèle Vue Controlleur).
- Environnement de développement: PhpStorm
- SGBD (Système de Gestion de Bases de données) MySQL (version 5.0.11).
- Serveur XAMP (version 1.8) avec un service Apache (version 2.4.10).

### Equipe

- Binet Maxime
- Lecomte Matthias
- Leducq Charles

## Ressources fournies

### Modèle Conceptuel de données

[triviamcd.pdf](#)

### Diagramme de cas d'utilisation

[triviaprodiagusescases.pdf](#)

## Script de la base de données

[trivia-4.sql](#)

## Architecture du projet et classes technique

Projet initial	<a href="#">trivia.zip</a>
database.php (classe technique)	<a href="#">database.php</a>
Dao (mise à jour)	<a href="#">dao.php</a>
OrmUtils (mise à jour)	<a href="#">ormutils.php</a>

## Réalisations / Productions associées

### Etat d'avancement de l'application

[avancement\\_projet.pdf](#)

### Script de la base de données

[Base de données Trivia](#)

### Archive zip de l'application TriviaMMC

[Lien Github Trivia](#)

### Documentation Technique

[documentation\\_technique\\_trivia.pdf](#)

### Documentation d'analyse fonctionnelle

<fc #FF0000>Coming soon</fc>

### Documentation d'utilisation

<fc #FF0000>Coming soon</fc>

### Plan de test et scénario d'usage

[testfoncmanu.pdf](#)

## Descriptifs textuels

[desctexttriviammc.pdf](#)

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/2014/matthias.lecomte/trivia?rev=1433716872>

Last update: **2019/08/31 14:32**

